

ACCOMPAGNER UNE EQUIPE DE FOOTBALL U6 A U11

Module n°4

Thème	Gestion de club, gestion de projet
Objectifs du module	<ul style="list-style-type: none"> • Connaître le rôle dévolu à un Accompagnateur d'équipe et en assurer les missions • Maîtriser les étapes de l'organisation des rencontres (logistique, sécurité...) • S'initier aux lois du jeu
Niveau du module	Niveau 1
Prérequis des participants	Niveau : aucun Module : aucun
Préconisation du nombre de stagiaires	8 minimum – 15 maximum
Profil du ou des formateurs	Duo : Dirigeant/bénévole ayant une expérience d'accompagnateur de jeunes + éducateur de club ou CDFA Solo : Dirigeant ayant une expérience d'accompagnateur de jeunes
Public concerné	Parents, bénévoles, dirigeant(e)s, joueurs(ses)
Programme du module	<p>Séquence 1 : Bien démarrer</p> <p>Séquence 2 : Déterminer le rôle de l'Accompagnateur</p> <p style="margin-left: 20px;">A. La place de l'Accompagnateur au sein du club B. Les caractéristiques du public accompagné C. Le rôle éducatif et le devoir d'exemplarité</p> <p>Séquence 3 : Accompagner une équipe le jour des rencontres</p> <p style="margin-left: 20px;">A. Avant les rencontres B. Pendant les rencontres C. Après les rencontres</p> <p>Séquence 4 : Revenir sur les points essentiels du module et conclure</p>
Durée du module	4 h : <ul style="list-style-type: none"> - Séquences 1 & 2 : 1 h 45 - Pause : 15 min. - Séquences 3 & 4 : 2 h
Délivrance d'une attestation	Oui