

DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

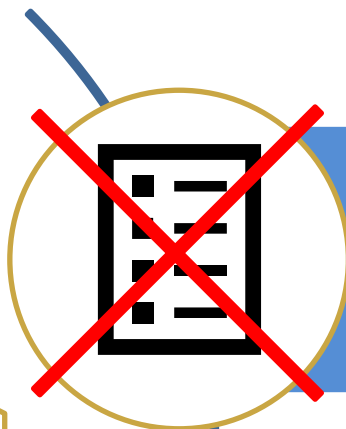
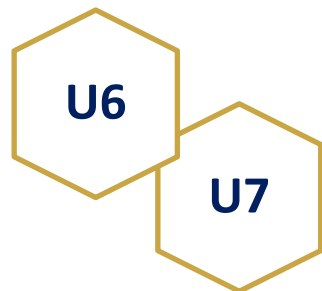
LA PRATIQUE DES U6-U7



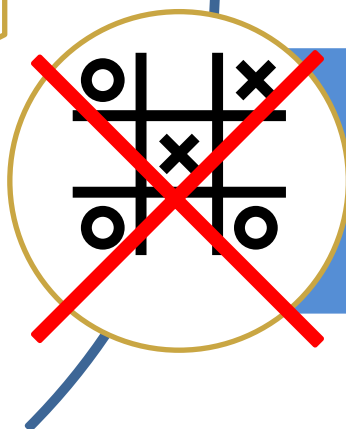
RÉFORME NATIONALE

DOCUMENT EXPLICATIF

CONTRAINTES EN MOINS



Plus de fiche de rotation.



Plus de jeux éducatifs obligatoires (béret, motricité, morpion ...).

DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7

NOUVELLE ORGANISATION DE PLATEAU U6-U7

- 5 séquences de 10'
- 4 offres de pratiques
- 2 tailles de terrains différentes

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7

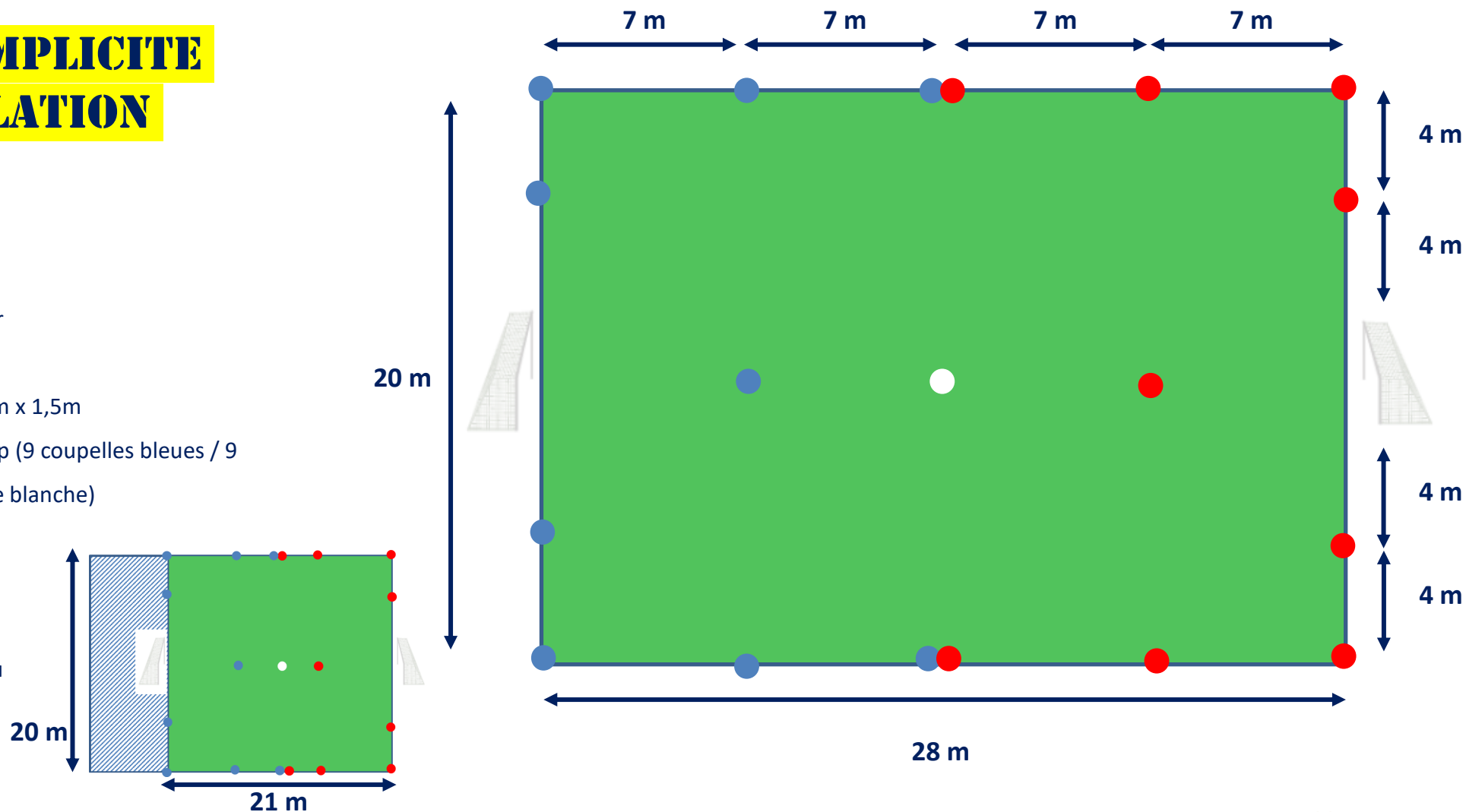
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet ou jalons de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 pastille blanche)

Terrain 3c3 ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

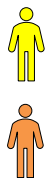
U6

U7

IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

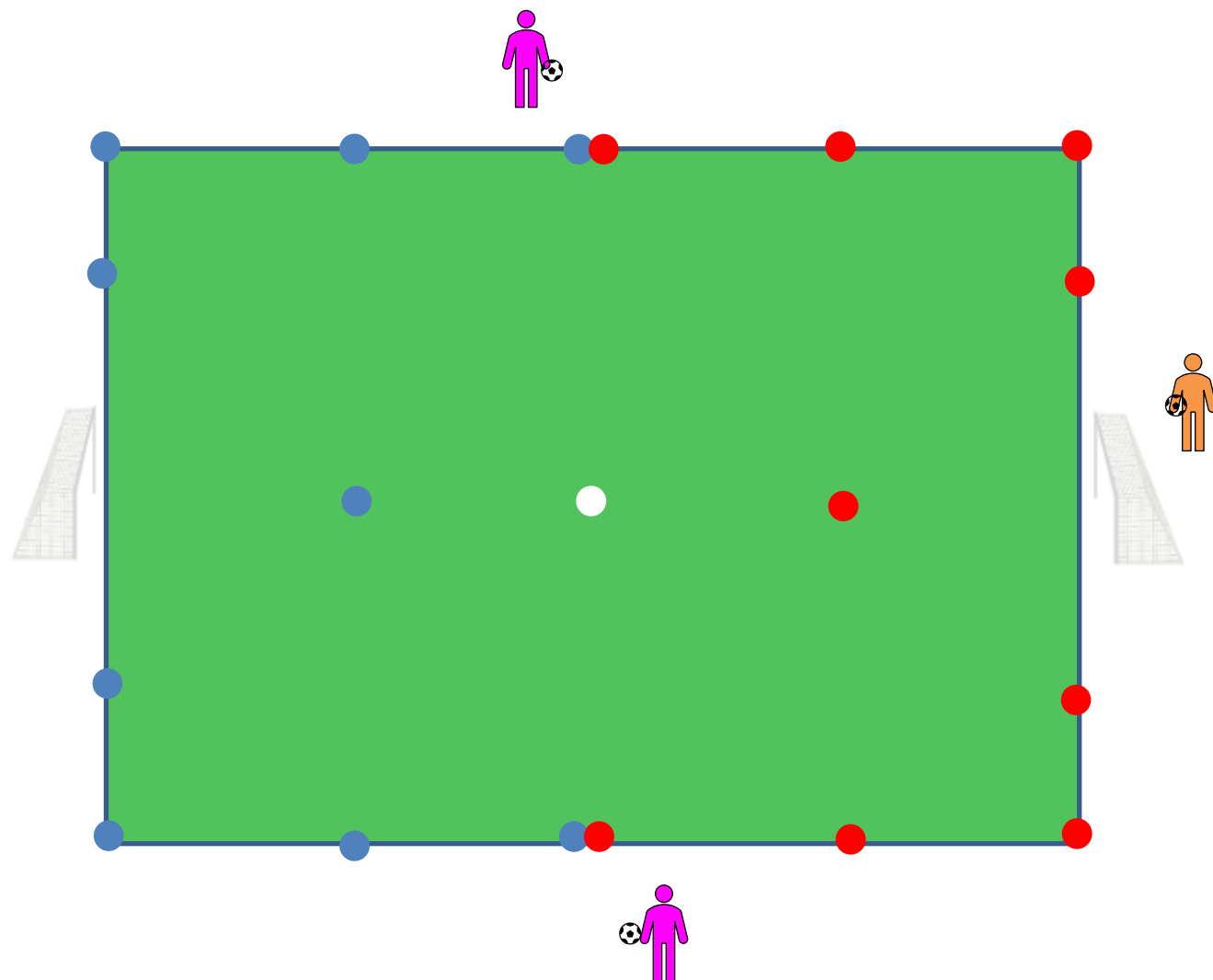
Avec une chasuble de couleurs

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts



Sans chasuble de couleurs

- 1 éducateur par équipe



DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

U6

U7

CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISÉS G ET F

Pratique U6-U7 :

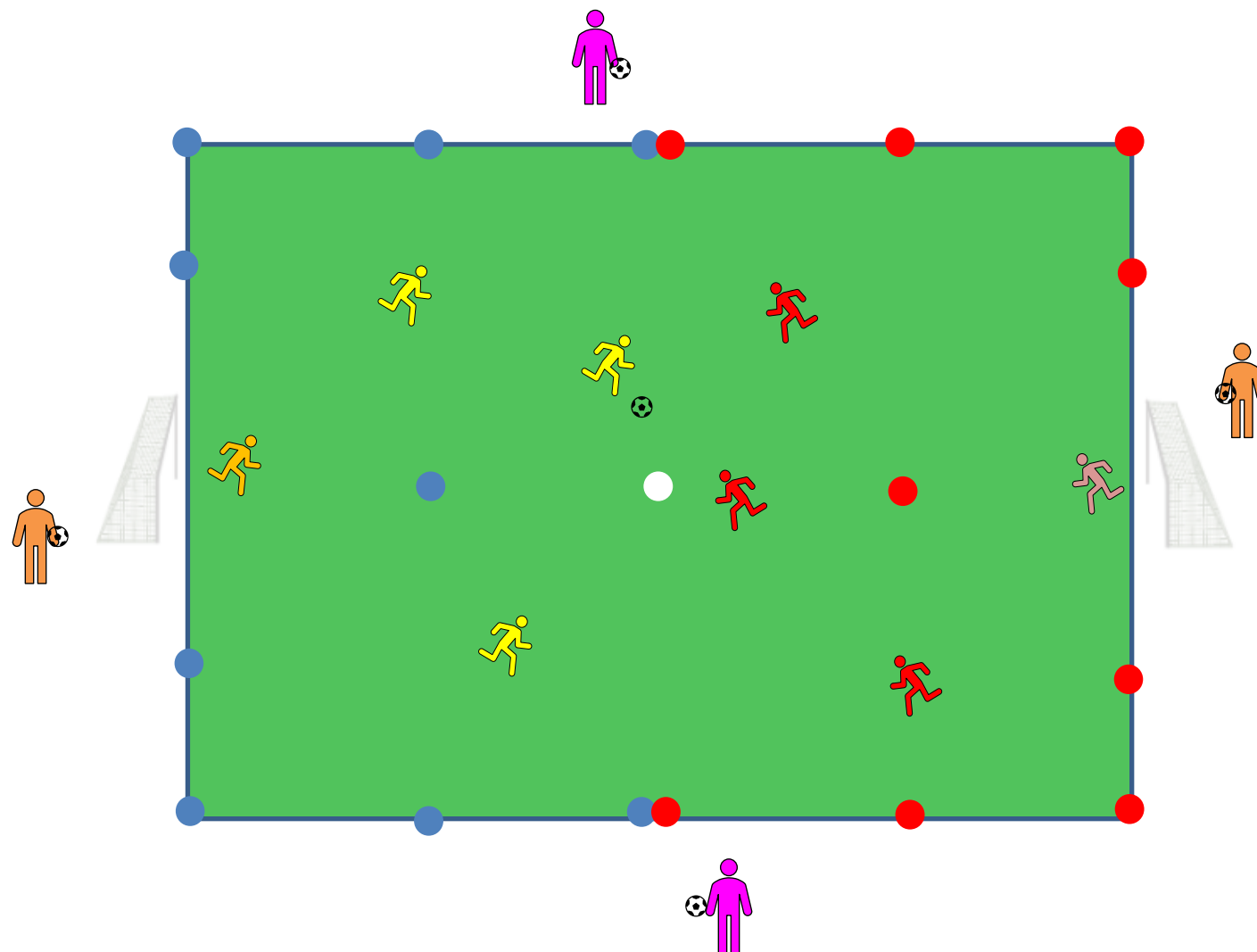
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U6 : 3 contre 3**
- **U7 : 4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique associée entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U6-U7 : 3 contre 3**



DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de 7m x 20m
- **Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but

- **Rentrée de touche :**
- **Coup de pied de coin (corner)**

2 possibilités pour
le joueur/joueuse



Conduite de balle

Passe



Précision : Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.



LE TEMPS DE JEU

- **Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 5 parties de 10 min**



Temps de match / Forme jouée / Ballon magique

DOCUMENT EXPLICATIF

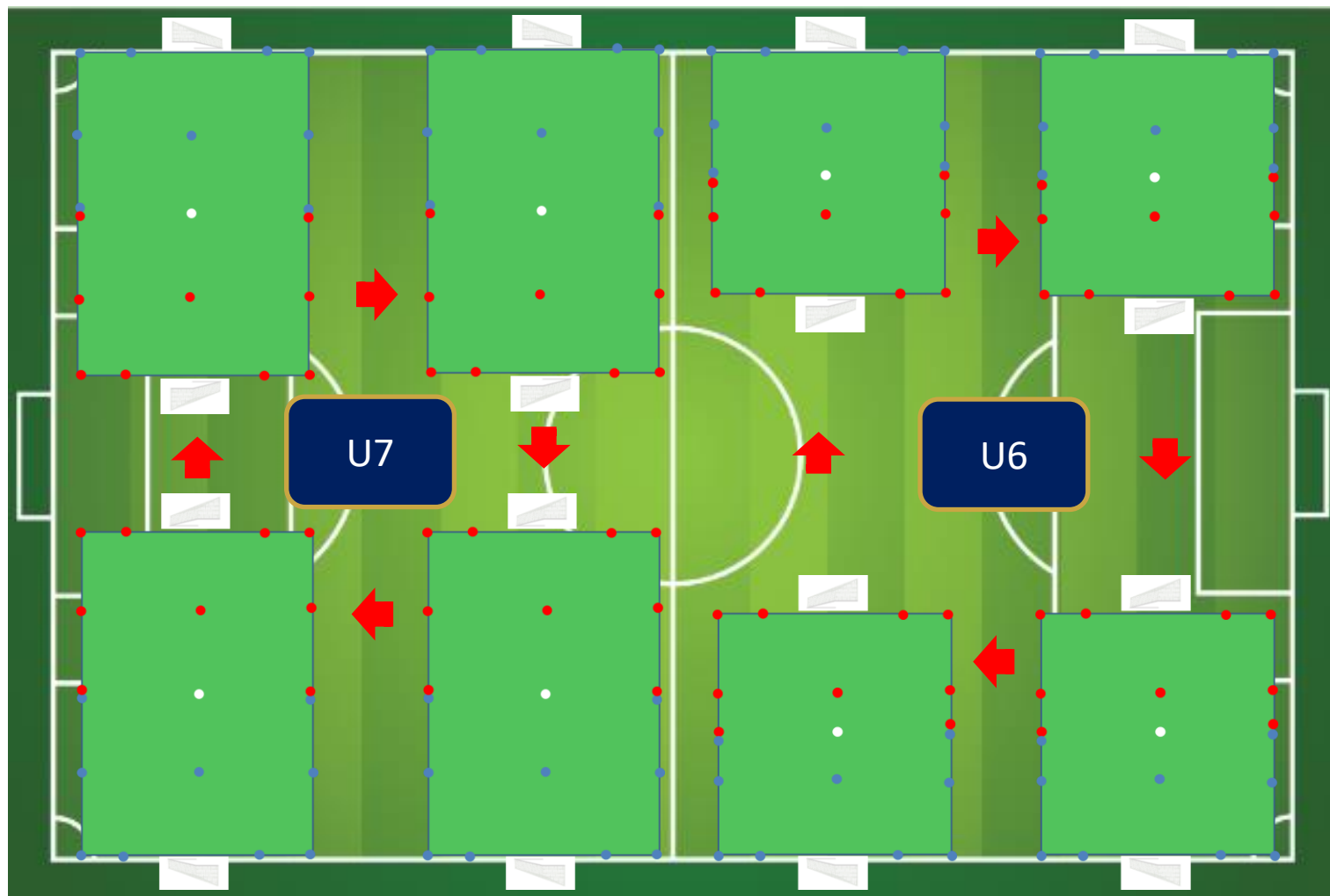
OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

- **Dissociation des U6 et des U7 sur le même terrain**
 - ½ terrain U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
 - ½ terrain U7
- **Simplification des rotations**
 - Les équipes camp bleu restent sur place
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
 - Peu d'installations de matériel



DOCUMENT EXPLICATIF

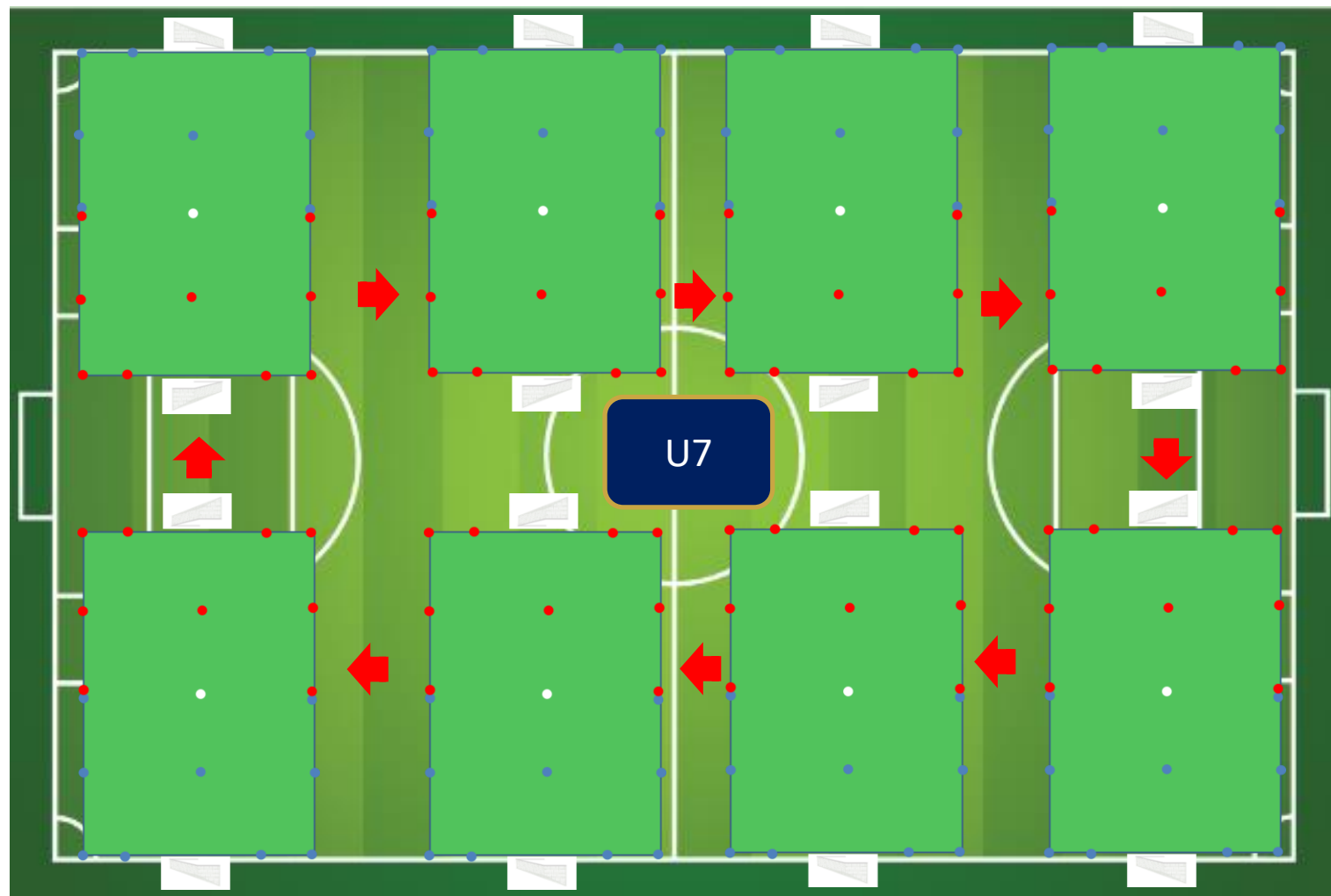
OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

- De 8 à 16 équipes sur un terrain de Foot à 11.

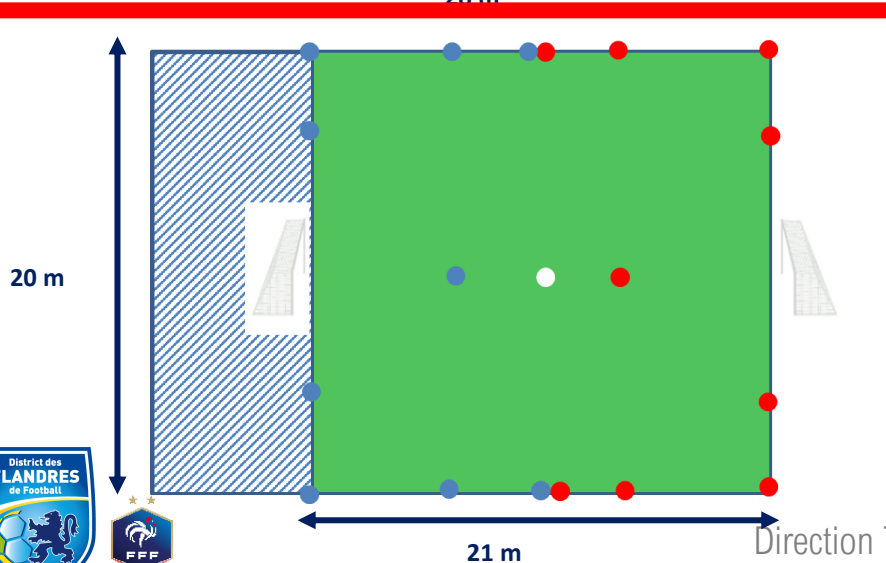
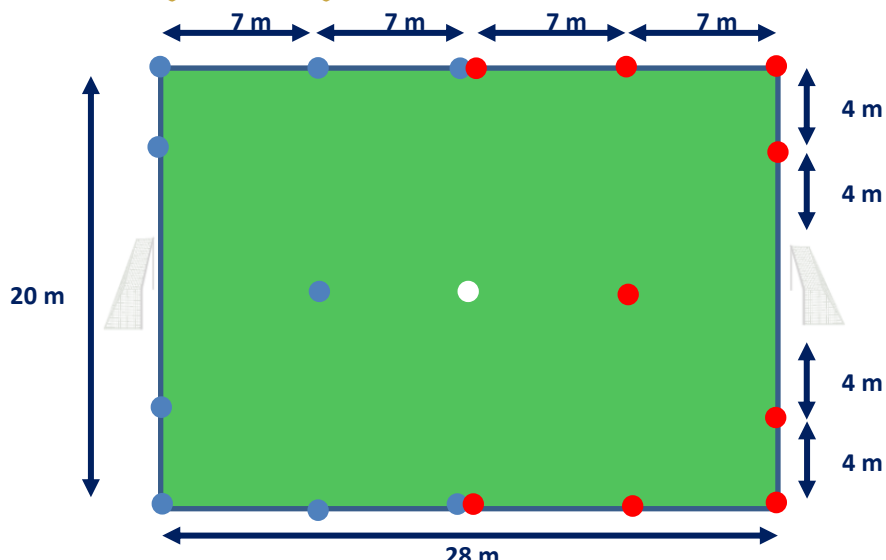


DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7



EXPLICATION DES 5 SÉQUENCES

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

SÉQUENCE 1 :

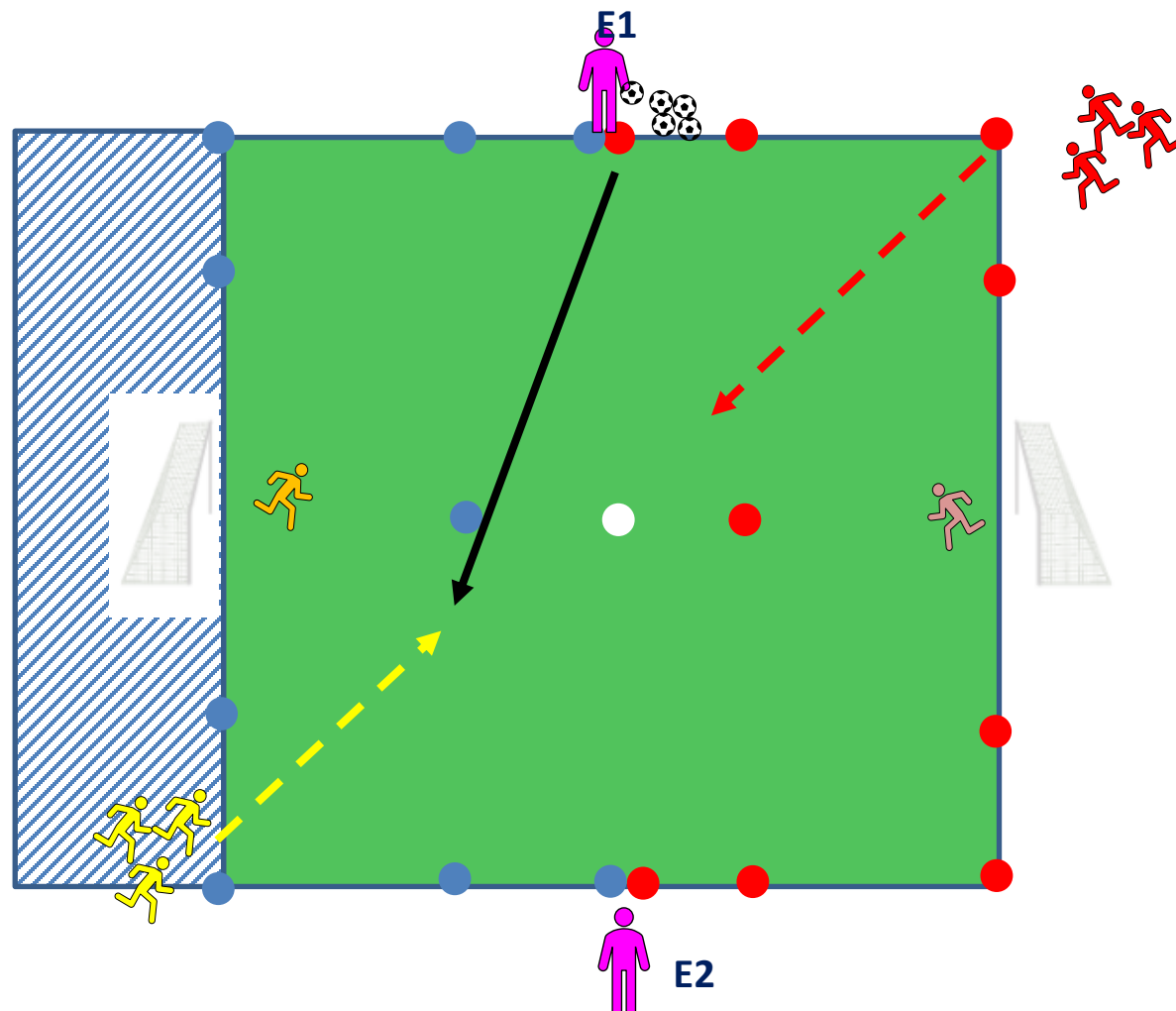
LE BALLON MAGIQUE

EN 2 C 2

(21M X 20M)

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs de champ.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

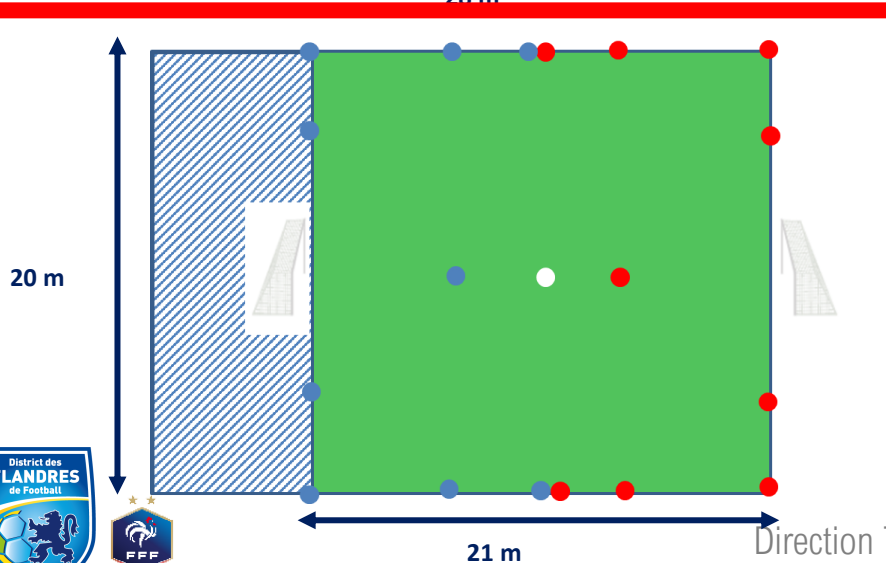
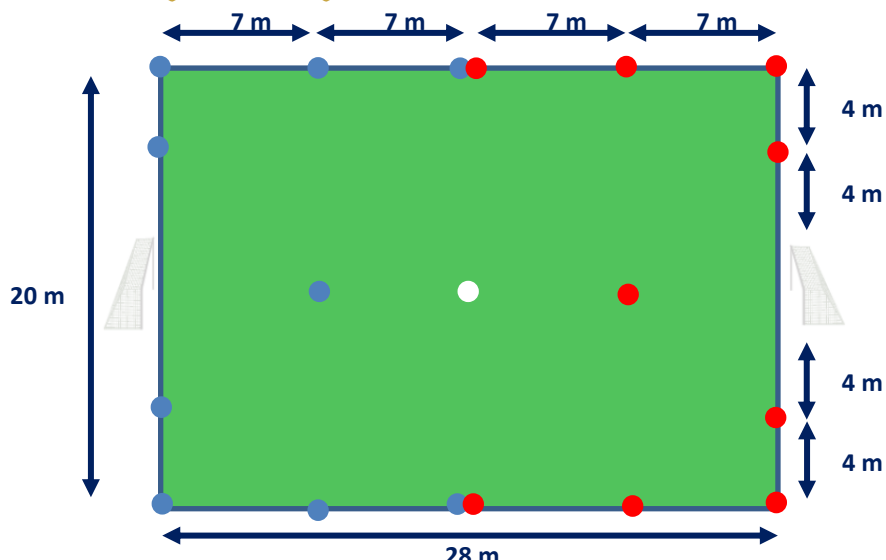
- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7



EXPLICATION DES 5 SÉQUENCES

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

SÉQUENCE 2 :

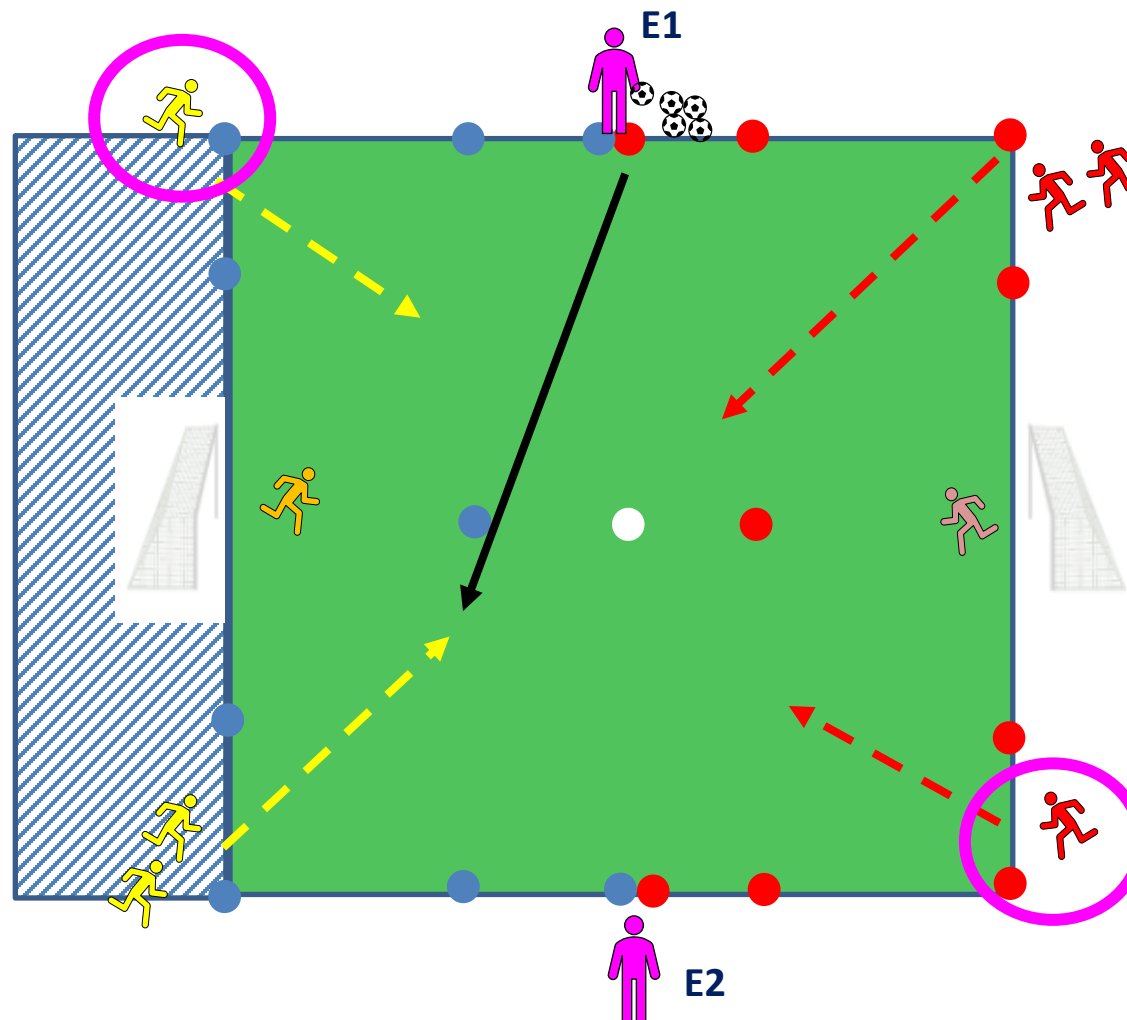
LE BALLON MAGIQUE

EN 3 C 3

(21M X 20M)

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant les adversaires.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres joueurs de champ.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

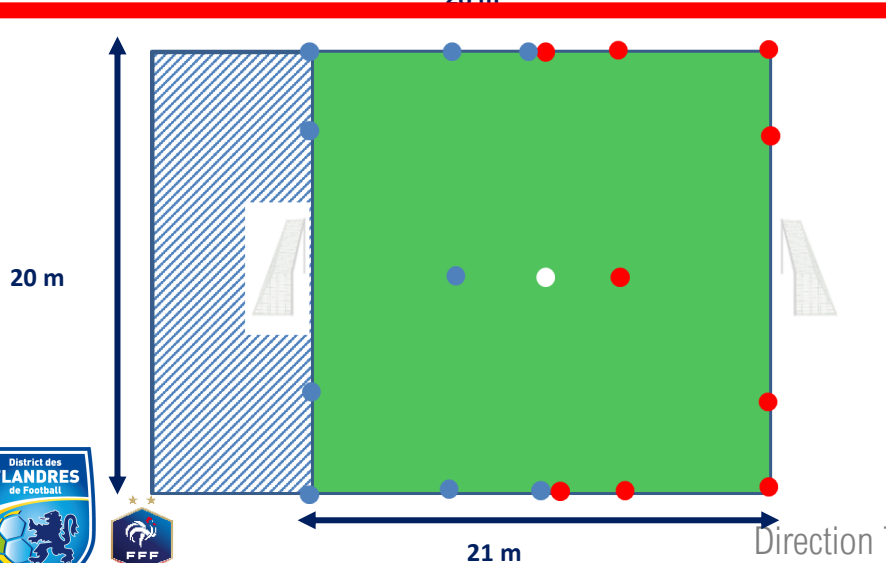
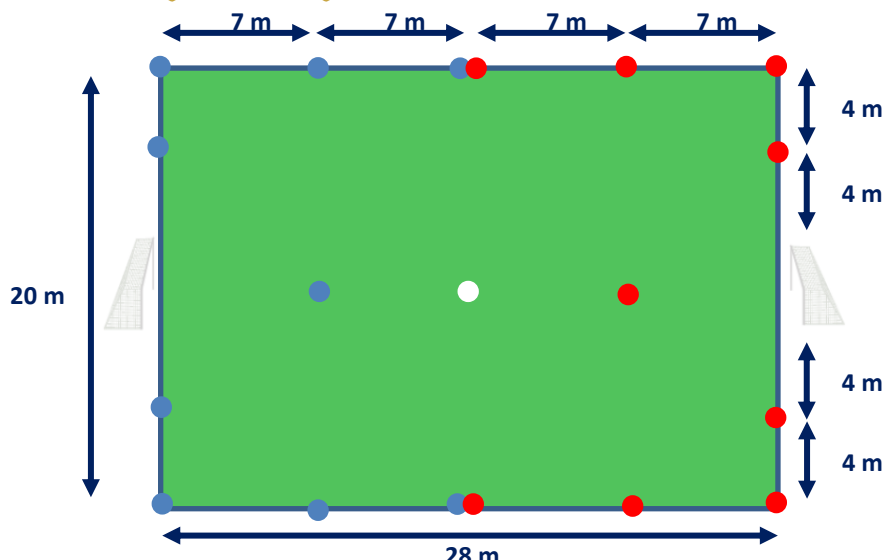
- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7



EXPLICATION DES 5 SÉQUENCES

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

SÉQUENCE 3 :

LE MATCH EN 3 C 3 (21M X 20M)

GRANDS PRINCIPES

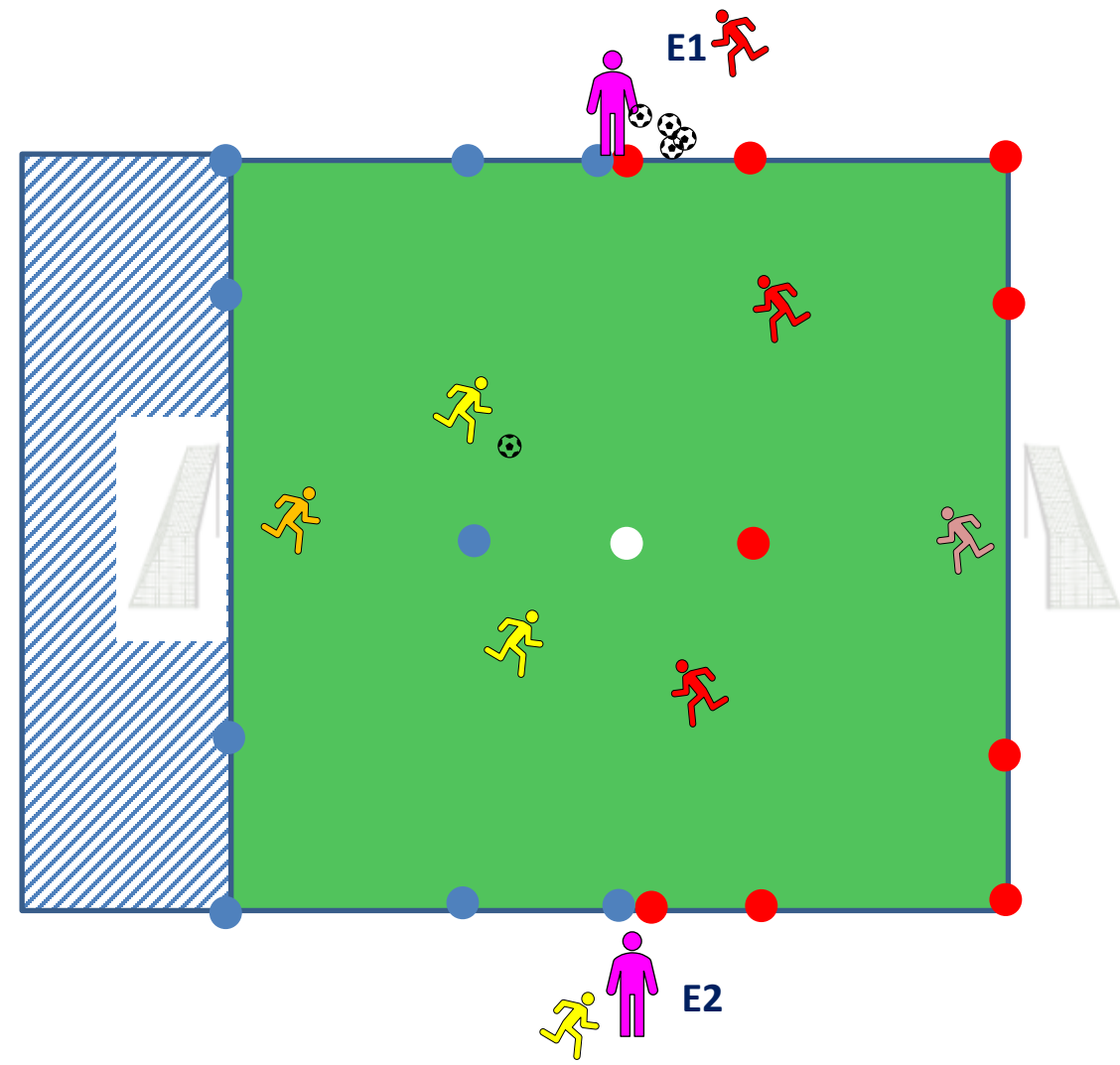
- Match normal, application des règles U6-U7.
- Relance protégée dans la surface :

Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.

Dès que le joueur a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir.

- Touches et corner :

Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.



CATEGORIES - LIGUES	LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13 À PARTIR DE 2021									
	U6 GS	U7 CIP	U8 CE1	U9 CE2	U10 CM1	U11 CM2	U12 6ème	U13 5ème		
EFFECTIF DE RENDEZ-VOUS	Football à 3 joueurs (U6) ou à 4 joueurs (U7)		Football à 4		Football à 5		Football à 6			
ÉQUIPEMENTS	1 ballon		2 ballons		4 ballons		6 ballons			
NOMBRE MAXIMAL DE JOUEURS	4 par équipe		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe			
TAILLES	Non		Oui		Oui		Oui			
ARBITRE	Oui		Oui		Oui		Oui			
DÉVELOPPEMENT	Possibilité U6-U7 maximum par équipe - Possibilité U8-U9		U10 maximum par équipe (avec substitution mobile)		U11 maximum par équipe (avec substitution mobile)		U12 maximum par équipe (avec substitution mobile)			
BOULE CLASSEMENT	Possibilité U6-U7		Possibilité U8-U9		Possibilité U10-U11		Non (sauf en cas de substitution mobile)			
DIMENSION DES TERRAINS	Plein à 3 joueurs (U6) : 15 m x 15 m Plein à 4 joueurs (U7) : 18 m x 20 m		30 à 40 m x 20 à 30 m		1/3 terrain à 11		1/3 terrain à 11			
DIMENSION DES TERRAINS	Plein à 3 joueurs (U6) : 15 m x 15 m Plein à 4 joueurs (U7) : 18 m x 20 m		30 à 40 m x 20 à 30 m		2/3 terrain (sauf pour U11) : 15 à 18 m x 10 m		2/3 terrain (sauf pour U12) : 18 à 20 m x 10 m			
ZONE GARDE-EN BUT	Zone à 5 mètres		Zone à 5 mètres		10 m x 15 m		10 m x 15 m			
TORRENT	Non		Non		Non		Non			
VALLÉE DES BUTS	Plein à 3 joueurs (U6) : 2 m x 1,2 m (possibilité de mettre à l'écart) Plein à 4 joueurs (U7) : 2 m x 1,2 m		4 m x 1,2 m		4 m x 1,2 m		4 m x 1,2 m			
VALLÉE DES BALLONS	13 m x 14		13 m x 14		14		14			
TEMPS DE JEU MAXI. RENCONTRE - 15 MIN.	40 minutes		40 minutes		40 minutes		50 minutes			
DURÉE MAXI. RENCONTRE - 15 MIN.	30 minutes		40 minutes		50 minutes		60 minutes			
PROFANE	Distribution de la main par échantillon									
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 6 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 6 m		Zone interdite de 10 m (sauf pour la remise en jeu, à l'extérieur du terrain) devant le but		Zone interdite de 10 m (sauf pour la remise en jeu, à l'extérieur du terrain) devant le but			
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au pied au sol ou conduite de balle		A la main		A la main			
CORNER FRANÇAIS	Coup franc direct uniquement		Coup franc direct uniquement		Coup franc direct et coup franc indirect		Coup franc direct et coup franc indirect			
COUP DE PIED DE RENDEZ-VOUS	6 m (2 pas devant le but des 6 mètres)		6 m (2 pas devant le but des 6 mètres)		6 m		6 m			
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	6 m		6 m		6 m		6 m			
PROFANE	Distribution de la main par échantillon									
RELANCE GARDE-EN BUT	Uniquement à la main ou au pied au sol (sauf pour le but) au sol - Profilage à 6 m		Uniquement à la main ou au pied au sol (sauf pour le but) au sol - Profilage à 6 m		Uniquement à la main ou au pied au sol (sauf pour le but) au sol - Profilage à 6 m		Uniquement à la main ou au pied au sol (sauf pour le but) au sol - Profilage à 6 m			
TEMPS DE JEU MAXI. JOUEUR	Sans limite (100 %)		Sans limite (100 %)		Temps de jeu limité par tour		Temps de jeu limité par tour			
ARRÊTAGE	Endroit libre pour 1 joueur ou 1 arbitre		Endroit libre pour 1 joueur ou 1 arbitre		3 arbitres (sauf pour les joueurs U11 - U13 de 10 à 15 ans)		3 arbitres (sauf pour les joueurs U11 - U13 de 10 à 15 ans)			
RÈGLE COACHING	Non		Non		Non		Non			

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

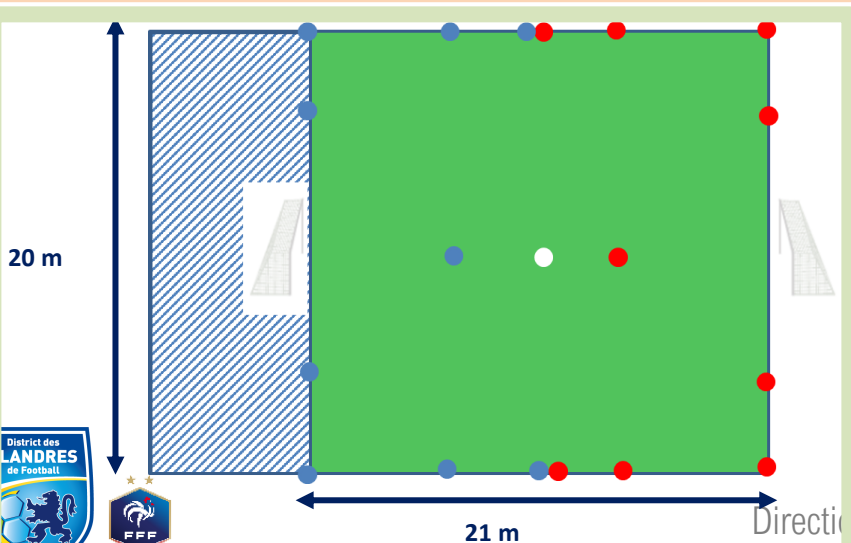
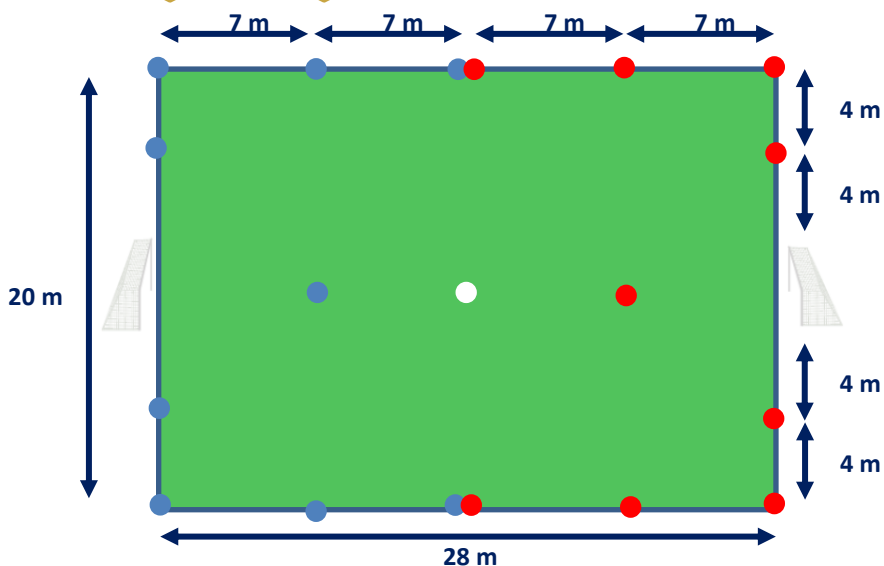


DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7



EXPLICATION DES 5 SÉQUENCES

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

SÉQUENCE 4 :

POUR LES U7

LE MATCH

EN 3 C 3

(28M X 20M)

SÉQUENCE 4 :

POUR LES U6

LE MATCH

EN 3 C 3

(21M X 20M)

GRANDS PRINCIPES

- Match normal, application des règles U6-U7.

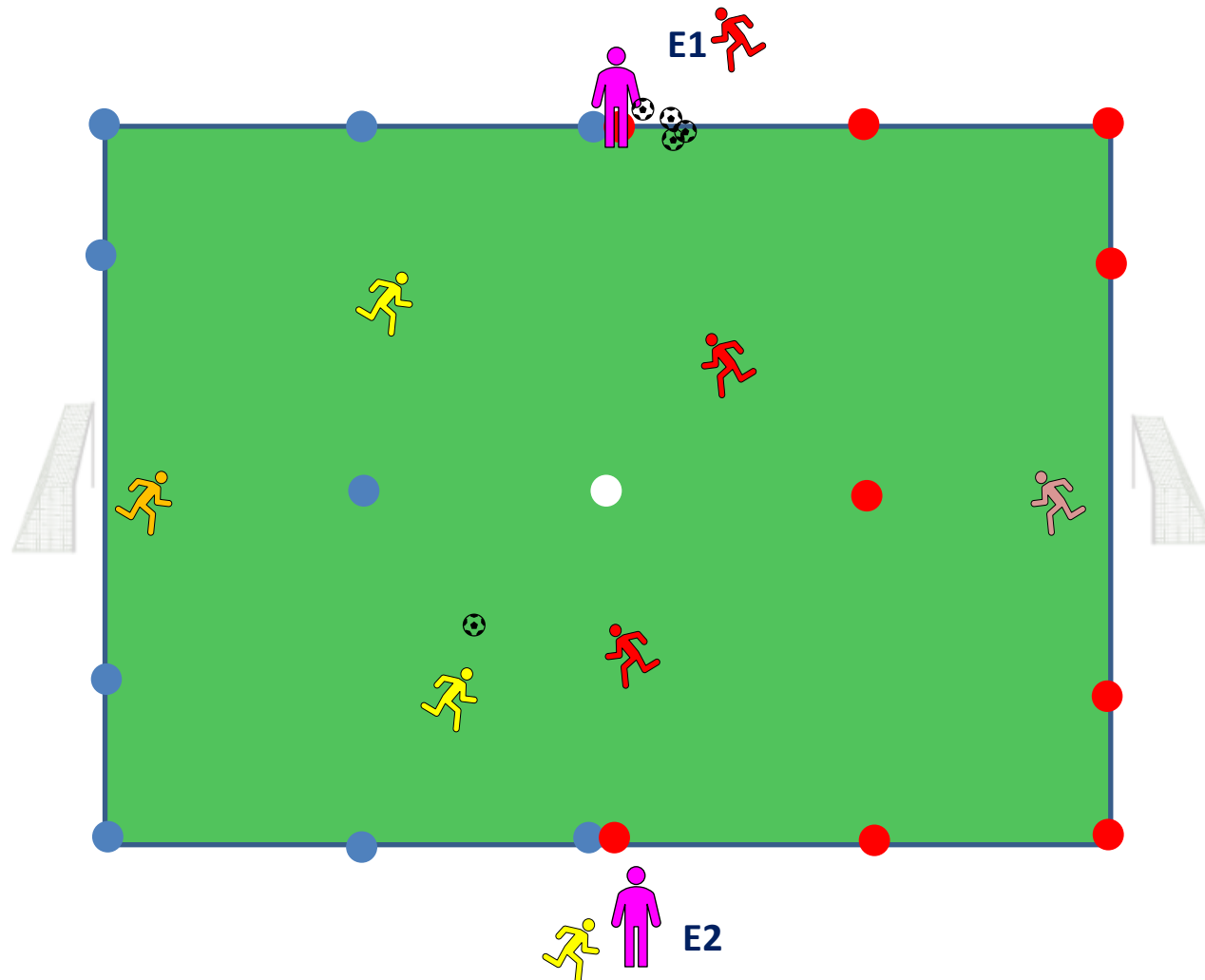
- **Relance protégée dans la surface :**

Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.

Dès que le joueur a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir.

- **Touches et corner :**

Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.

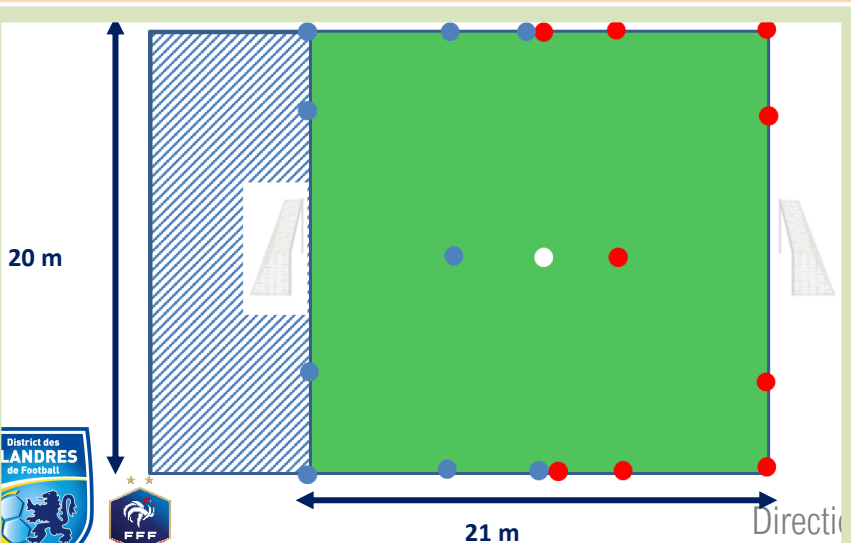
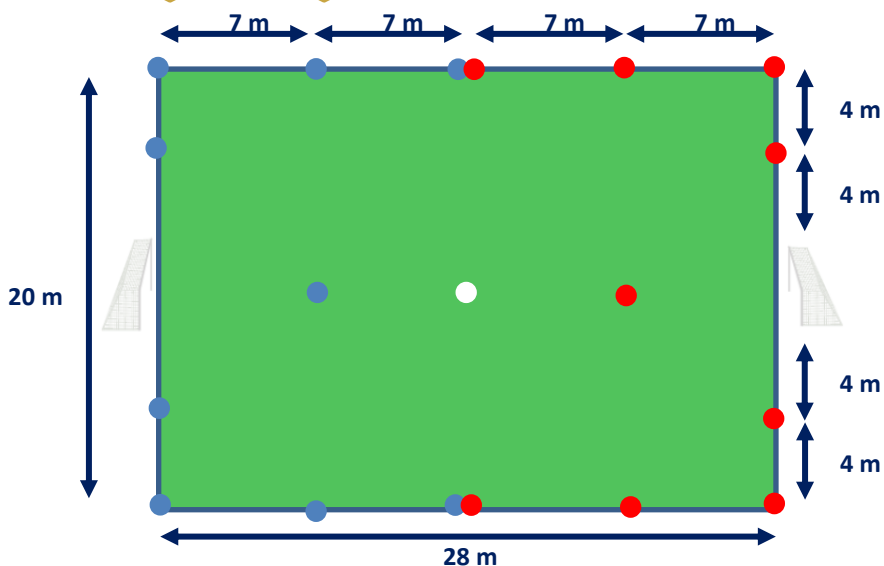


DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U6

U7



EXPLICATION DES 5 SÉQUENCES

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'	3c3 match (pour les U6)	3c3 match (pour les U7)
S5	10'	3c3 match (pour les U6)	4c4 match (pour les U7)



Pratique	Descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB

DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

SÉQUENCE 5 :

POUR LES U7

LE MATCH

EN 4 C 4

(28M X 20M)

SÉQUENCE 5 :
POUR LES U6

LE MATCH

EN 3 C 3

(21M X 20M)

GRANDS PRINCIPES

- Match normal, application des règles U6-U7.

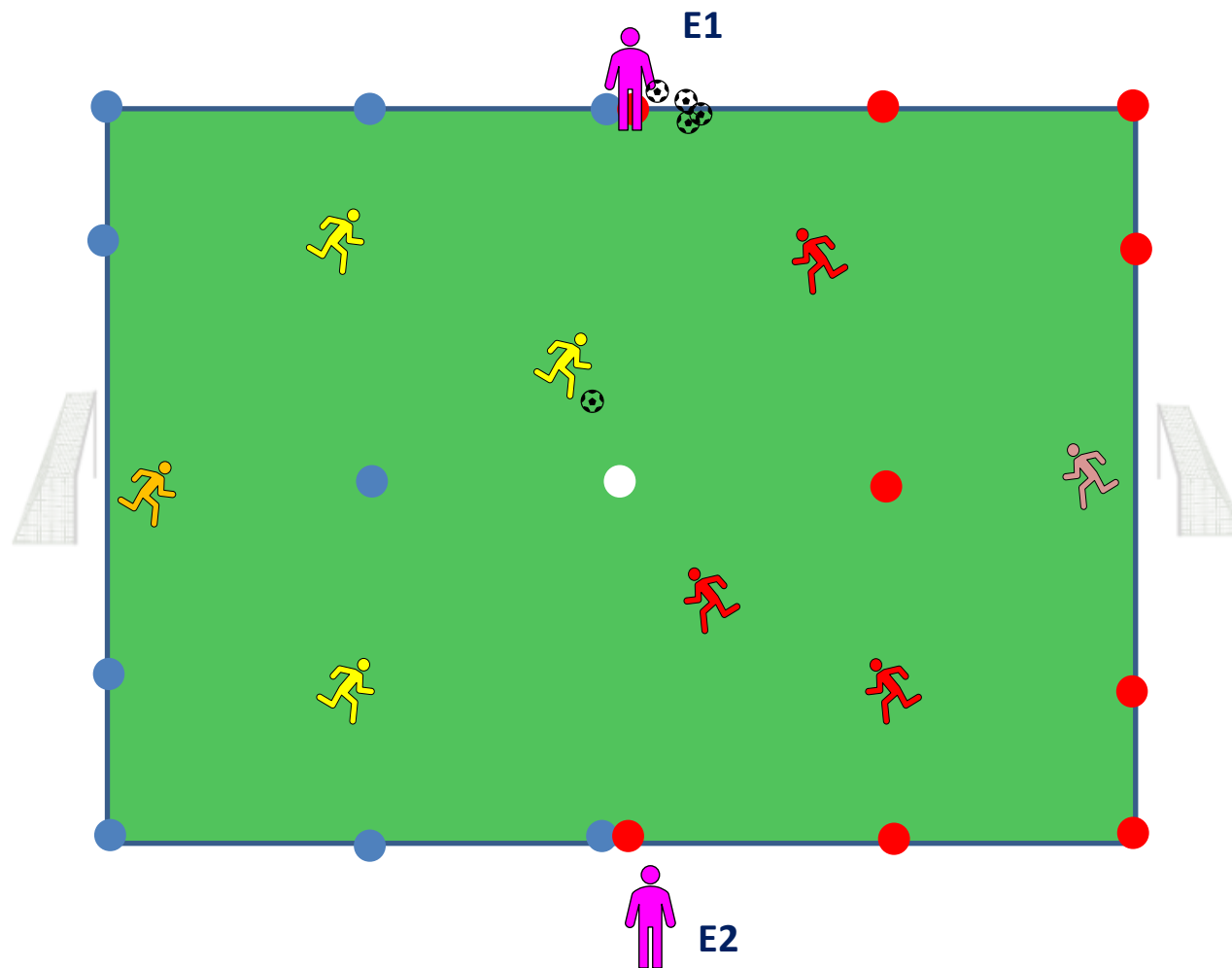
- **Relance protégée dans la surface :**

Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.

Dès que le joueur a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir.

- **Touches et corner :**

Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.





LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

À PARTIR DE 2021

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB)		Football à 5		Football à 8		Football à 8	
SUPPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT			3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Non (pratique exclusivement en équipes féminines)	
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m		35 à 40 m x 25 à 30 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres		Zone à 8 mètres		26 m x 13 m		26 m x 13 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 mètres		Ligne médiane	
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles) Foot à 4 (sans GB) : 4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m		6 m x 2,10 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX.: RENCONTRES + ATELIERS	40 minutes		50 minutes		60 minutes		70 minutes	
DUREE MAX DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes		60 minutes	
ENGAGEMENT	Interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)- placement libre des joueurs (idem foot à 11)		Zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)- placement libre des joueurs (idem foot à 11)	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au pied au sol ou conduite de balle		A la main		A la main	
COUPS-FRANCS	Coups-francs directs uniquement		Coups-francs directs uniquement		Coups-francs directs et coups-francs indirects		Coups-francs directs et coups-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m		6 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisé		Autorisé		Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Mur autorisé à 6 mètres		Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Mur autorisé à 6 mètres	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Protégée à 8 m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Protégée à 8 m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m Non protégée		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m Non protégée	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous		Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - Assistants = joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		Non	

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

FFF.fr

