



Les règles du Football à 7

Le respect des lois du jeu est un élément éducatif essentiel du Foot à 7.
L'arbitrage des jeunes par les jeunes doit être favorisé.

TERRAIN DE JEU

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : longueur : 50 à 75 mètres, largeur : 45 à 55 mètres.

BALLON

- Ballon utilisé : Taille 5.

NOMBRE DE JOUEURS

- Une équipe se compose de 7 joueurs dont un gardien de but et de 4 remplaçants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les remplacés deviennent remplaçants.
- Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

EQUIPEMENT DU JOUEUR

- Identique à celui du jeu à onze.
- Rappel : Le port de protège-tibias est obligatoire.

ARBITRE

- Identique à celle du jeu à onze. Rappel : L'arbitrage peut être assuré par tout licencié sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 7.

ARBITRES ASSISTANTS

- Identique à celle du jeu à onze.

TEMPS DE JEU

- 2 x 35 mn (avec une Mi-temps de 10 mn)
- Pas de prolongation.

LE BALLON EN JEU ET HORS JEU

- Identique à celle du jeu à onze.

BUT MARQUE

- Identique à celle du jeu à onze.



HORS JEU

- Identique à celle du jeu à onze, mais la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne médiane.
- Pour la catégorie VETERANS uniquement: PAS DE HORS-JEU.

FAUTES ET COMPORTEMENTS ANTISPORTIF

- Identique à celle du football à onze

COUP D'ENVOI

- Interdiction de marquer directement sur engagement.

COUPS FRANCS

- Identique à celle du football à onze.
- Distance des adversaires : 9m
- Passe en retrait : idem que foot à 11

COUP DE PIED DE REPARATION

- Identique à celle du football à onze à 9 mètres.

RENTREE DE TOUCHE

- Identique à celle du football à onze.

DEGAGEMENT DU GARDIEN

- Pour privilégier le jeu, le gardien a l'obligation de relancer à la main.

COUP DE PIED DE COIN

- Identique à celle du football à onze.

