



Défi Conduite

Objectif : réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Atelier : chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

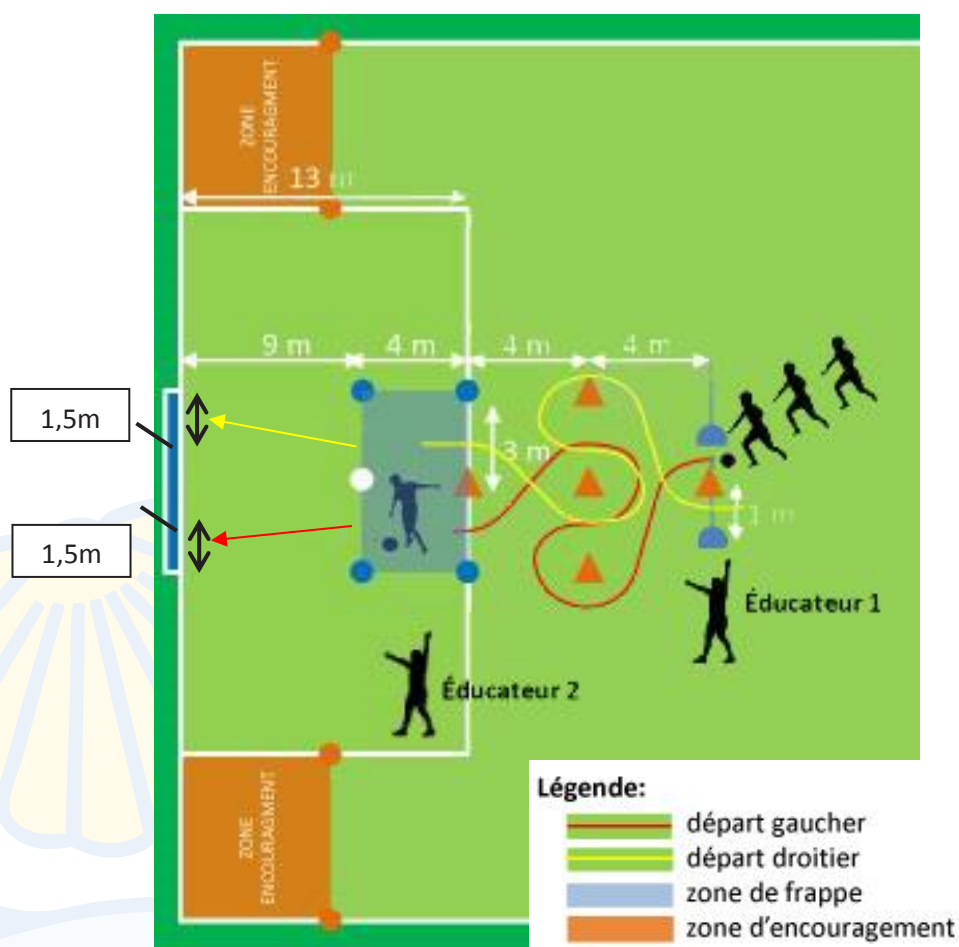
Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles (Zone de 1,5m entre les poteaux et les « constris »).

Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur.

Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.

Temps bonus : lors du tir, à chaque cible atteinte, un bonus de 3 secondes est soustrait au temps total de l'équipe. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.



Remarque : Si moins de 12 joueurs : Tirage au sort au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois commence le relais et le termine.



Défi Conduite

CLUB :

Temps Bonus :

Lors du tir, à chaque cible atteinte, un bonus de -3 secondes est soustrait au temps total de l'équipe (1 rebond avant le but est autorisé).

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

N° MAILLOT	BONUS
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
TEMPS TOTAL (sans BONUS)	
TEMPS TOTAL (avec BONUS)	

Si effectif réduit : tirage au sort au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.

Ces résultats sont à reporter sur les feuilles de rencontres officielles à renvoyer au district.



FEUILLE DE PLATEAU



N° de Tour :		N° de Plateau :	
Lieu :	Date :	Heure :	
Responsable du Plateau	Nom Prénom	N°Licence :	
Composition du Plateau		Signature du responsable :	
CLUB RECEVANT (A) :			
CLUB VISITEUR (B) :			
CLUB VISITEUR (C) :			
Club Recevant A :		Défi Conduite	
Nom Prénom	N°Licence	Bonus Temps (-3" par réussite)	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
Nom Prénom	N°Licence	Temps total (sans bonus)	
Dirigeants	N°Licence	Temps total (avec bonus)	
Club Visiteur B :		Défi Conduite	
Nom Prénom	N°Licence	Bonus Temps (-3" par réussite)	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
Nom Prénom	N°Licence	Temps total (sans bonus)	
Dirigeants	N°Licence	Temps total (avec bonus)	

Club Visiteur C :		Défi Conduite
Nom Prénom	N°Licence	Bonus Temps (-3" par réussite)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Nom Prénom	N°Licence	Temps total (sans bonus)
Dirigeants	N°Licence	Temps total (avec bonus)

RENCONTRES		SCORE	CLASSEMENT	POINTS	TEMPS DÉFI CONDUITE
M1 : A/B	/	-	ÉQUIPE A		
M2 : B/C	/	-	ÉQUIPE B		
M3 : A/C	/	-	ÉQUIPE C		
	/	-			
	/	-			
	/	-	Rappel : Victoire 3 pts / Nul 1 pt / Défaite 0 pt		
	/	-			

En signant les clubs attestent que :

- La vérification des licences a été réalisée
- Les défis ont été réalisés

Signature équipe A

Signature équipe B

Signature équipe C

