



# Phase Départementale FESTIVAL FOOT U13

## PITCH



DIMANCHE 8 AVRIL 2018

LA CHAPELLE D'ARMENTIERES

**24 EQUIPES**

**COMMISSION DEPARTEMENTALE NORD FOOT EDUCATIF**

## **Equipes Féminines participantes :**

- **HARDIFORT FC**
- **HAZEBROUCK CHEMINOTS**
- **LILLE OSC**
- **STELLA LYS**
- **LAMBERSART IC**
- **VAFF**
- **MARCQ OL**
- **ARMENTIERES JA**

## **Equipes Masculines participantes :**

- **ARMENTIERES JA**
- **ASCQ US**
- **CROIX FIC**
- **DUNKERQUE USL**
- **FERRAIN AS NEUVILLE 96**
- **GRAND FORT PHILIPPE SC**
- **GRAVELINES US**
- **HAZEBROUCK SC**
- **LAMBERSART IC**
- **LEERS OS**
- **LESQUIN US**
- **LILLE MOULINS CARREL US**
- **LILLE OSC**
- **MARCQ OL**
- **RONCQ ES**
- **WASQUEHAL FOOT**

# **CONVOCAATION**

Phase Départementale FESTIVAL FOOT U13 PITCH - FLANDRES

*Le Dimanche 8 Avril 2018 à la Chapelle d'Armentières*

*Stade Léon Coustenoble*

*Avenue du Stade - 59930 La Chapelle d'Armentières*

**RDV 09h00**

**Cette phase Départementale organisée par le district des FLANDRES réunit 16 équipes Masculines et 8 équipes Féminines.**

## **PROGRAMME DE LA MANIFESTATION :**

- ✓ 8h00 : Arrivée de la Commission
- ✓ 9h00 : Arrivée des équipes (9h30 pour les équipes féminines)
- ✓ 9h15 : Remise au secrétariat de la feuille de match (complétée) + licences
- ✓ 9h30 : Tirage au sort du Tour 1 (9h45 pour les équipes féminines)
- ✓ 10h00 : Début des activités (programme détaillé joint à ce dossier)
- ✓ 17h15 : Fin de la manifestation

## **A NE PAS OUBLIER**

- Les licences des joueurs participant aux rencontres (12 joueurs/ses maximum)
- La feuille de match (jointe à ce dossier) complétée
- 2 jeux de maillots de couleurs différentes.
- 12 ballons Taille 4 pour les défis
- Bouteilles d'eau à la charge des équipes participantes

**NB : Le repas du midi est offert par le comité d'organisation aux 12 joueurs + 2 dirigeants**

## **QUALIFICATION DES JOUEURS ET DES JOUEUSES**

Les joueurs et joueuses ne peuvent participer que pour un seul club ou entente.

Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2017.

Les équipes doivent être composées de 12 joueurs ou joueuses :

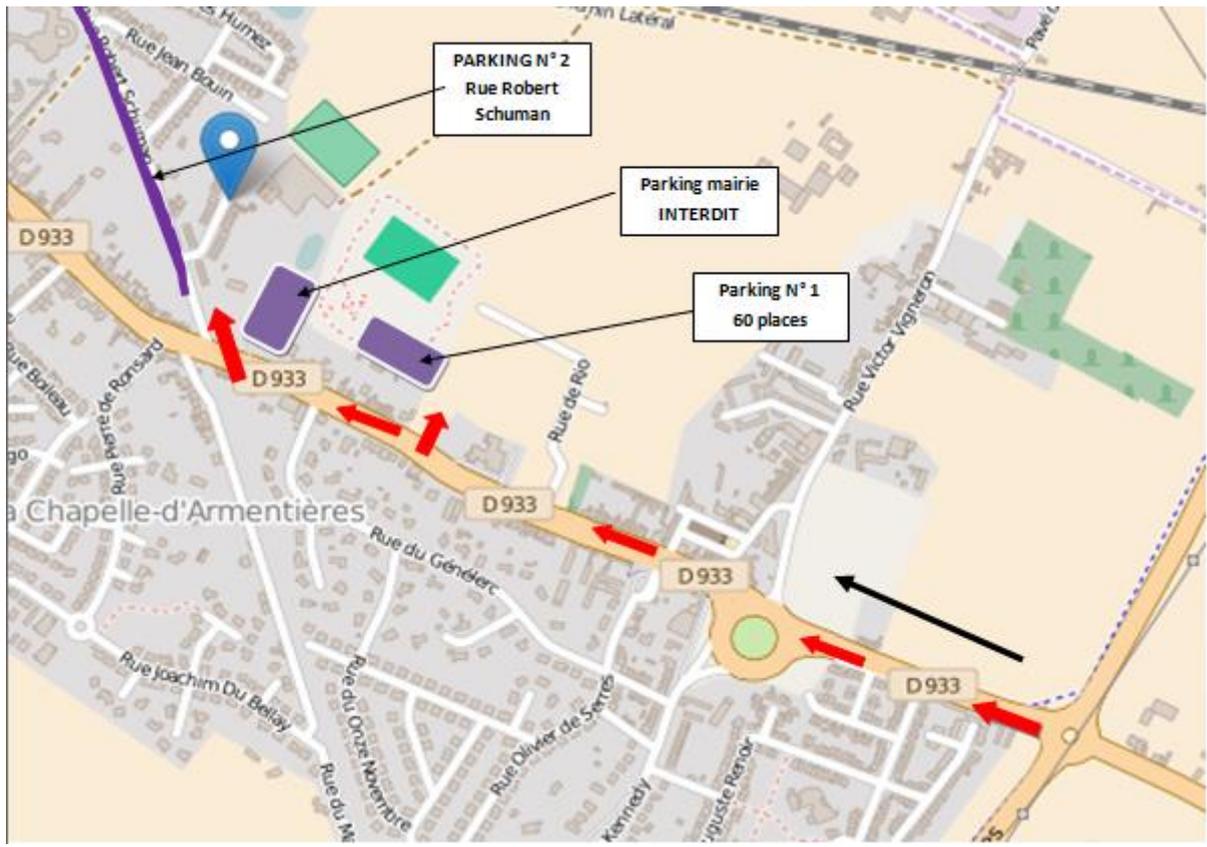
- Equipes masculines : U14F – U13 – U12 – U11 (3 max) - 1 absence justifiée peut être tolérée
- Equipes féminines : U13F – U12F – U11F (3 max) - 3 absences justifiées peuvent être tolérées

Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'Organisation.

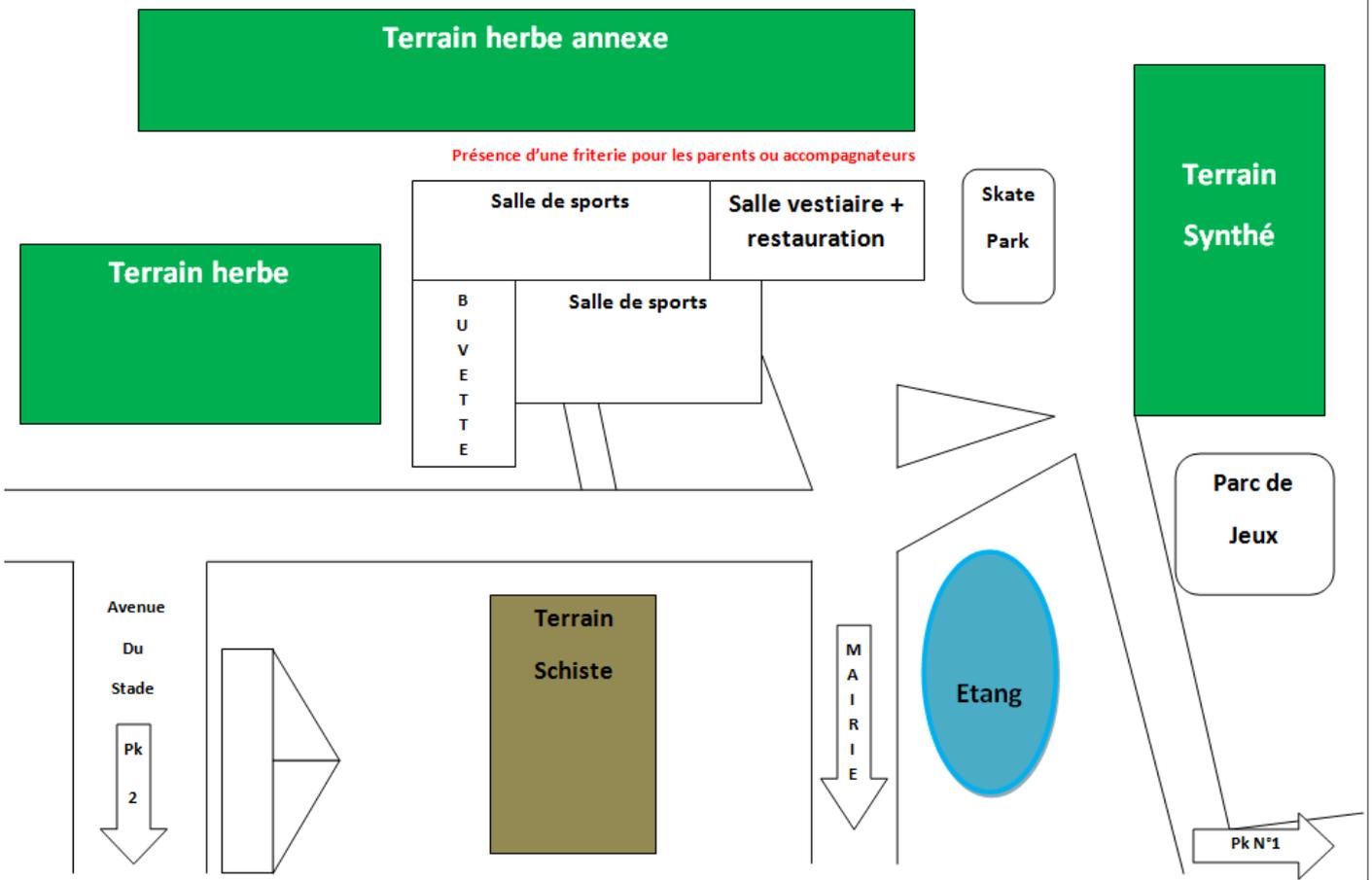
Les décisions sont sans appel.

Merci pour votre exactitude.

# PLAN D'ACCES



**Merci d'utiliser les parkings 1 et 2. Le parking Mairie est interdit.**



## Tirage au sort – Equipes Masculines – Tour 1 :

Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

Equipe 4 :

Equipe 5 :

Equipe 6 :

Equipe 7 :

Equipe 8 :

Equipe 9 :

Equipe 10 :

Equipe 11 :

Equipe 12 :

Equipe 13 :

Equipe 14 :

Equipe 15 :

Equipe 16 :

## Tirage au sort – Equipes Féminines – Tour 1 :

Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

Equipe 4 :

Equipe 5 :

Equipe 6 :

Equipe 7 :

Equipe 8 :

## PHASE DEPARTEMENTALE FESTIVAL FOOT U13 PITCH - FLANDRES

### Epreuves :

- 2 Défis Techniques (2 x 60 points)
- 2 quiz règles du jeu et règles de vie (2 x 60 points)
- 5 matches de 14 minutes (avec pause coaching 2 mn) (240 points + 60 points bonus offensif)

NB : Attribution de points supplémentaires à partir du 2<sup>ème</sup> but marqué par match.

### ATTRIBUTION DES POINTS

#### Rencontres

Les 16 équipes garçons seront opposées selon la formule de compétition dite «Echiquier» (1 seul groupe).  
Les 8 équipes filles seront opposées selon la formule de compétition dite «Echiquier» (1 seul groupe).

Déroulement :

1<sup>er</sup> tour : Un tirage au sort détermine les rencontres du 1<sup>er</sup> tour.

#### PREMIERES RENCONTRES GARCONS

Equipe 1 –Equipe 2	Equipe 3 –Equipe 4
Equipe 5 – Equipe 6	Equipe 7 – Equipe 8
Equipe 9 – Equipe 10	Equipe 11 – Equipe 12
Equipe 13- Equipe 14	Equipe 15- Equipe 16

#### PREMIERES RENCONTRES FILLES

Equipe 1 –Equipe 2	Equipe 3 –Equipe 4
Equipe 5 – Equipe 6	Equipe 7 – Equipe 8

A l'issue du 1<sup>er</sup> tour, un classement est établi pour chaque groupe.

Second tour : le 1<sup>er</sup> du classement du groupe rencontre le 2<sup>ème</sup>, le 3<sup>ème</sup> rencontre le 4<sup>ème</sup> etc...

A l'issue de chaque tour, un nouveau classement est établi et l'opération se répète jusqu'au 5<sup>eme</sup> tour.

NB : 2 équipes ne peuvent pas se rencontrer 2 fois. Dans ce cas précis, le 1<sup>er</sup> rencontrerait le 3<sup>e</sup>, le second rencontrerait le 4<sup>eme</sup>...

Le classement est établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant :

- ☑ Match gagné : 48 points
- ☑ Match nul : 24 points
- ☑ Match perdu : 12 points
- ☑ Bonus offensif (2 buts marqués ou + durant 1 rencontre) : 12 points

**En cas d'égalité de points, le «défi conduite» départage les équipes (puis tirage au sort éventuel)**

### ENCADREMENT AUTORISE

1 éducateur + 1 dirigeant autorisés dans la zone technique

**L'arbitrage à la touche sera effectué par les remplaçants** sous tutorat d'un arbitre officiel.

## Défi CONDUITE

Contenu du Défi CONDUITE en annexe

**L'équipe qui réalise le meilleur temps marque 60 points**

Ce temps sert de base. Pour les autres équipes, on enlève 1 point par seconde supplémentaire.

Exemple :

**Meilleur temps Equipe : 1'16 – 60 points**

**2<sup>e</sup> temps : 1'18 – 58 points**

**3<sup>e</sup> temps : 1'21 – 55 points**

...

**Points mini = 5 points**

## Défi JONGLAGE

Contenu du Défi JONGLAGE en annexe

**L'équipe qui réalise le meilleur temps marque 60 points**

Ce temps sert de base. Pour les autres équipes, on enlève 1 point par seconde supplémentaire.

Exemple :

**Meilleur temps Equipe : 1'16 – 60 points**

**2<sup>e</sup> temps : 1'18 – 58 points**

**3<sup>e</sup> temps : 1'21 – 55 points**

...

**Points mini = 5 points**

## Quiz REGLES DE VIE

**1 point par bonne réponse/joueur.**

## Quiz REGLES DE JEU

**1 point par bonne réponse/joueur.**

# PLANNING

	EQUIPES GARCONS	EQUIPES FILLES	REPAS
9H00	ACCUEIL DES EQUIPES MASCULINES (9h30 pour les féminines)		
9H30	TIRAGE AU SORT - TOUR 1 (9h45 pour les féminines)		
10H00	DEFI CONDUITE (Equipes 1 à 8)		
10H15	DEFI CONDUITE (Equipes 9 à 16)		
10H30		DEFI CONDUITE	
10H45	DEFI JONGLAGE (Equipes 1 à 8)		
11H00	DEFI JONGLAGE (Equipes 9 à 16)		
11H15		DEFI JONGLAGE	
11H40	TOUR 1 (Equipes 1 à 8)	TOUR 1 (Equipes 1 à 4)	
12H	TOUR 1 (Equipes 9 à 16)	TOUR 1 (Equipes 5 à 8)	Equipes Garçons 1 à 8 Equipes Filles 1 à 4
12H45			Equipes Garçons 9 à 16 Equipes Filles 5 à 8
PAUSE			
13H30	QUIZZ (Ensemble des équipes)		
14H00	TOUR 2 (Equipes classées 9 à 16)	TOUR 2 (Equipes classées 5 à 8)	
14H20	TOUR 2 (Equipes classées 1 à 8)	TOUR 2 (Equipes classées 1 à 4)	
14H50	TOUR 3 (Equipes classées 9 à 16)	TOUR 3 (Equipes classées 5 à 8)	
15H10	TOUR 3 (Equipes classées 1 à 8)	TOUR 3 (Equipes classées 1 à 4)	
15H40	TOUR 4 (Equipes classées 9 à 16)	TOUR 4 (Equipes classées 5 à 8)	
16H00	TOUR 4 (Equipes classées 1 à 8)	TOUR 4 (Equipes classées 1 à 4)	
16H30	TOUR 5 (Equipes classées 9 à 16)	TOUR 5 (Equipes classées 5 à 8)	
16H50	TOUR 5 (Equipes classées 1 à 8)	TOUR 5 (Equipes classées 1 à 4)	
17H15	FIN DE LA MANIFESTATION		

# PROGRAMME RENCONTRES - EQUIPES GARÇONS

## TOUR 1:

<i>Heure</i>	<i>Terrain</i>	<i>Rencontres</i>	<i>Scores</i>
11H40	1	ÉQUIPE 1 – ÉQUIPE 2	-
11H40	2	ÉQUIPE 3 – ÉQUIPE 4	-
11H40	3	ÉQUIPE 5 – ÉQUIPE 6	-
11H40	4	ÉQUIPE 7 – ÉQUIPE 8	-
12H	1	ÉQUIPE 9 – ÉQUIPE 10	-
12H	2	ÉQUIPE 11 – ÉQUIPE 12	-
12H	3	ÉQUIPE 13 – ÉQUIPE 14	-
12H	4	ÉQUIPE 15 – ÉQUIPE 16	-

## TOUR 2:

<i>Heure</i>	<i>Terrain</i>	<i>Rencontres</i>	<i>Scores</i>
14H00	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
14H00	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
14H00	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
14H00	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-
14H20	1	ÉQUIPE 9ÈME – ÉQUIPE 10ÈME	-
14H20	2	ÉQUIPE 11ÈME – ÉQUIPE 12ÈME	-
14H20	3	ÉQUIPE 13ÈME – ÉQUIPE 14ÈME	-
14H20	4	ÉQUIPE 15ÈME – ÉQUIPE 16ÈME	-

# PROGRAMME RENCONTRES - EQUIPES GARÇONS

## TOUR 3:

<i>Heure</i>	<i>Terrain</i>	<i>Rencontres</i>	<i>Scores</i>
14H50	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
14H50	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
14H50	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
14H50	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-
15H10	1	ÉQUIPE 9ÈME – ÉQUIPE 10ÈME	-
15H10	2	ÉQUIPE 11ÈME – ÉQUIPE 12ÈME	-
15H10	3	ÉQUIPE 13ÈME – ÉQUIPE 14ÈME	-
15H10	4	ÉQUIPE 15ÈME – ÉQUIPE 16ÈME	-

## TOUR 4:

<i>Heure</i>	<i>Terrain</i>	<i>Rencontres</i>	<i>Scores</i>
15H40	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
15H40	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
15H40	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
15H40	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-
16H00	1	ÉQUIPE 9ÈME – ÉQUIPE 10ÈME	-
16H00	2	ÉQUIPE 11ÈME – ÉQUIPE 12ÈME	-
16H00	3	ÉQUIPE 13ÈME – ÉQUIPE 14ÈME	-
16H00	4	ÉQUIPE 15ÈME – ÉQUIPE 16ÈME	-

**TOUR 5:**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
16H30	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
16H30	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
16H30	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
16H30	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-
16H50	1	ÉQUIPE 9ÈME – ÉQUIPE 10ÈME	-
16H50	2	ÉQUIPE 11ÈME – ÉQUIPE 12ÈME	-
16H50	3	ÉQUIPE 13ÈME – ÉQUIPE 14ÈME	-
16H50	4	ÉQUIPE 15ÈME – ÉQUIPE 16ÈME	-

# **PROGRAMME RENCONTRES - EQUIPES FILLES**

## **TOUR 1**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
11H40	1	ÉQUIPE 1 – ÉQUIPE 2	-
11H40	2	ÉQUIPE 3 – ÉQUIPE 4	-
12H00	1	ÉQUIPE 5 – ÉQUIPE 6	-
12H00	2	ÉQUIPE 7 – ÉQUIPE 8	-

## **TOUR 2**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
14H00	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
14H00	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
14H20	1	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
14H20	2	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-

## **TOUR 3**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
14H50	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
14H50	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
15H10	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
15H10	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-

# **PROGRAMME RENCONTRES - EQUIPES FILLES**

## **TOUR 4**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
15H40	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
15H40	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
16H00	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
16H00	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-

## **TOUR 5**

<b>Heure</b>	<b>Terrain</b>	<b>Rencontres</b>	<b>Scores</b>
16H30	1	ÉQUIPE 1ÈRE – ÉQUIPE 2ÈME	-
16H30	2	ÉQUIPE 3ÈME – ÉQUIPE 4ÈME	-
16H50	3	ÉQUIPE 5ÈME – ÉQUIPE 6ÈME	-
16H50	4	ÉQUIPE 7ÈME – ÉQUIPE 8ÈME	-

# ORGANISATION

## Contenu des Défis

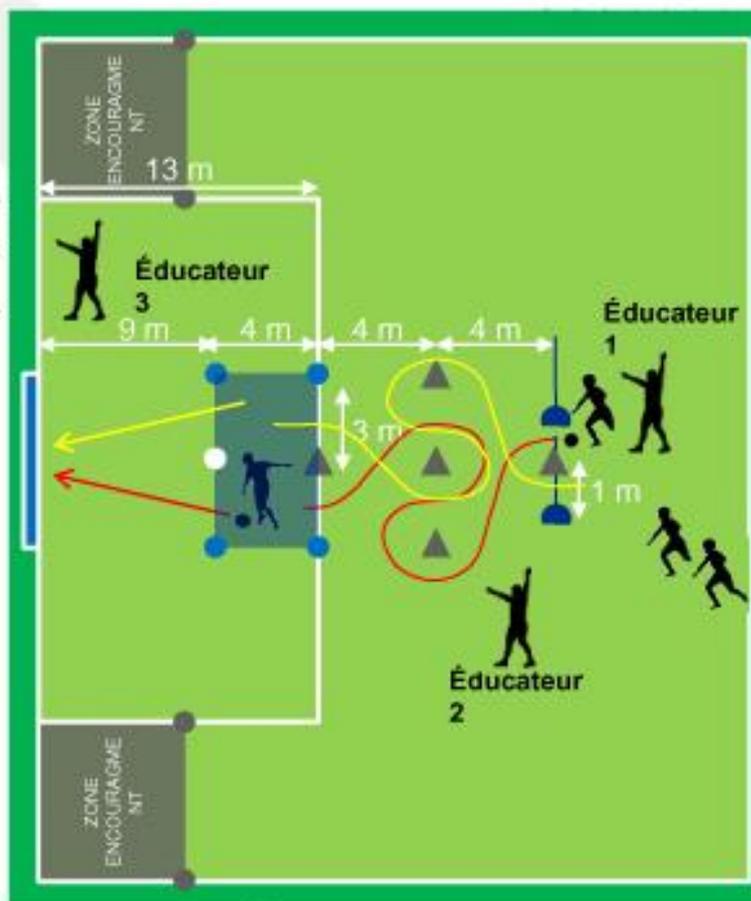
Défis techniques

# DESCRIPTIFS DES ATELIERS



## PHASE DÉPARTEMENTALE

### DÉFI CONDUITE



#### Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

#### Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

#### Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

#### Temps bonus :

Si cible atteinte = **-3 sec** cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou **-10 sec** cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

#### Éducateurs :

**Educ.1 :** gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

**Educ.2 :** gestion des passages (respect du circuit)

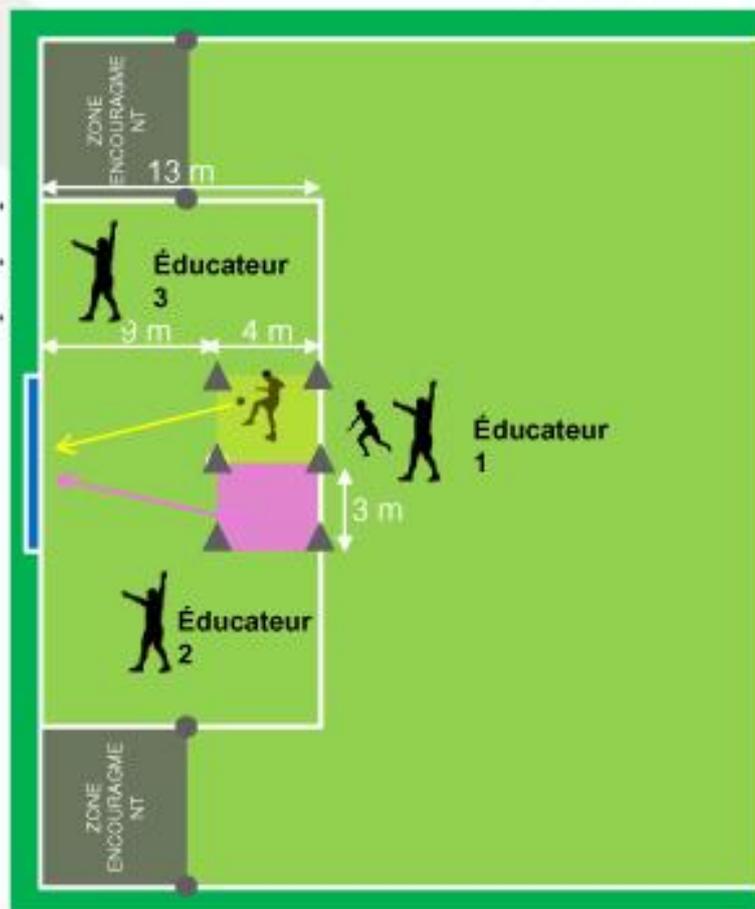
**Educ.3 :** prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

#### Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

**PHASE DÉPARTEMENTALE**

**DÉFI JONGLAGE**



**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

**Déroulé de l'atelier :**

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

**Légende**

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

**Malus :**

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

**Bonus but**

(1 rebond maximum avant la bâche)  
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.  
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.  
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

**Éducateurs :**

**Educ.1 :** gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage  
**Educ.2 :** gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)  
**Educ.3 :** prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

**Si moins de 12 joueurs :**

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

# Rencontres FEUILLE DE MATCH



Garçon ou filles : ..... / phase ..... / Date ..... / Lieu .....

Nom de l'équipe

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement; de mes joueurs(ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »

Signature de l'éducateur