



La Rentrée du Foot U8/U9



Peu de temps après le début de l'école, les jeunes footballeurs effectuent leurs premiers pas sur le terrain lors de la Rentrée du Foot.

Cette opération, organisée dans toute la France, est devenue un événement très attendu par les enfants, leurs parents, les éducateurs et les clubs.

Au moment d'enfiler leur cartable, certains enfants auront sûrement la tête ailleurs, rêvant davantage aux terrains qu'aux salles de classe. Les footballeurs en herbe savent en effet qu'après les vacances scolaires, un événement majeur les attend : **la Rentrée du Foot**.

Les 5-9 ans piaffent donc d'impatience à l'idée de retrouver leurs copains ballon au pied, pour une grande tranche de plaisir. Car **cette opération nationale est avant tout un hymne à la joie et au jeu**. Organisée conjointement par la Ligue du Football Amateur (LFA) et la Direction Technique Nationale (DTN), elle est déclinée à l'échelon local dans tous les districts, avec une idée directrice : rassembler le plus de joueurs possibles sur un même lieu, pour des matches ou des ateliers techniques, sans aucune obligation de résultats.

L'organisation générale de l'événement :

- ✓ Organisation type plateau, avec accueil (selon les possibilités du club d'accueil) de :
 - 8 équipes (1 groupe de 8 équipes – 1 terrain de foot à 11),
 - 16 équipes (2 groupes de 8 équipes – 2 terrains de foot à 11)
- ✓ Chaque équipe jouera 6 rencontres de 10', en 5 contre 5, (possibilité de réaliser un atelier technique ou un quizz en cas de nombre impair).

Pas de classement, pas de résultats !

Organisation :

Durée de chaque créneau : **1h30 maxi**

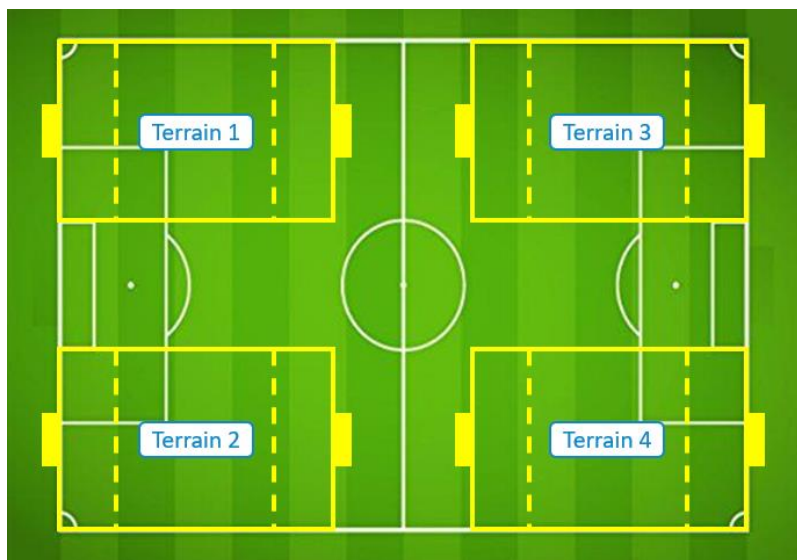
Rotations : **15 minutes (dont 10' de temps de jeu effectif)**

Nombre de joueurs : **5c5**

Si activités annexes : Il est intéressant que le défi « conduite » soit effectuée **sous forme de défi** ceci afin de maintenir une forme ludique à l'activité.

De même, il est intéressant que l'éducateur fasse vivre le quizz à ses joueurs sur la base du petit journal de Mickey offert à l'occasion.

Taille des terrains : **35x25 m, avec zone protégé du gardien à 8 mètres.**



Exemple d'organisation de plateau à 8 équipes (1 terrain de foot à 11)

Programme type de l'événement :

H-45' : Accueil des équipes par le coordinateur du club recevant. Les éducateurs des clubs participants doivent venir confirmer leur présence à leur arrivée et retirer les documents qui leur sont destinés avant d'aller veiller à la mise en tenue de leurs joueurs dans les vestiaires mises à leur disposition.

Heure H : Rassembler l'ensemble des participants : parents, éducateurs, joueurs au centre du terrain puis par un(e) jeune licencié(e) du club support :

FAIRE LIRE PAR UN ENFANT LA LETTRE AUX ADULTES (Importance de posséder idéalement une sono).

Puis Début du plateau (cf grilles des rotations ci-jointe) : 6 rotations de 15 minutes.

H+1h30' : Fin du plateau. Rassembler l'ensemble des participants : mot de conclusion par le coordinateur du club recevant. Remise des Goodies et faire une photo de groupe (à envoyer au district à communication@flandres.fff.fr). Inviter les éducateurs au pot de l'amitié et les enfants au goûter offerts par le district.

Puis Départ des équipes.

Points essentiels à la charge du club d'accueil :

- ❖ **Mise à disposition du matériel et mise en place du dispositif** : Traçage des terrains de jeu. Le reste de l'espace et les accotés sont à disposition pour les ateliers (Si possibilité, numéroter les terrains).
2 ateliers :

- ☐ Atelier Quizz ;
- ☐ Atelier Conduite de balle ;

- ❖ **Accueil des équipes** : Mise à disposition des feuilles de plateau. Orientation vers **Vestiaires, tribune(s), tonnelle(s)** : **Veiller à l'accueil de tous les participants et participantes** (réserver un local arbitre pour les licenciées).

- ❖ **Tenue des ateliers** : S'assurer que les ateliers festifs (quizz et conduite de balle) sont bien effectués par toutes les équipes.

- ❖ **L'arbitrage des matchs** : pris en charge également par le club recevant, idéalement par des jeunes joueurs U13 à U19 ou alors par les responsables ou dirigeants accompagnants les équipes accueillies si aucune autre possibilité.

- ❖ **Restauration** : Rappeler au club qu'il peut mettre en place à son profit une tombola, **une buvette et autres stands ou initiatives + prévoir bouteilles d'eau** à l'intention des participants (à facturer au district contre facture dans le cadre du goûter offert).

- ❖ **Invitations presse et personnalités** : Inciter le club à valoriser son action par la présence de la presse ou en invitant les élus de la localité.

- ❖ **Goûter pour les enfants** : le club organisateur doit prévoir un goûter pour chaque participant et doit renvoyer pour chacune des journées une facture au district et se faire rembourser **à hauteur 30 euros par groupe de 8 équipes contre facture.**

Depuis quelques saisons, **les nouvelles lois du jeu du football à effectifs réduits sont appliquées. NOUS VOUS DEMANDONS DE FAIRE EN SORTE QU'ELLES LE SOIENT ENCORE.**

Ces journées d'accueil doivent servir d'exemple dans ce domaine.

Très souvent, nous avons reçu des échos favorables lors de ces journées, et ce succès appartient aux bénévoles des clubs. Nous sommes persuadés que cette saison encore, tout le monde fera le nécessaire pour donner une image positive de notre Football.

Les techniciens du district



LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie
U8 - U9 G et F



JOUEUR / JOUEUSE

- > U8 - U9 G et F
- > 3 enfants U7 G ou F par équipe
- > U10 F
- > Mixité autorisée

DURÉE



60 min

BUTS



4m x 1,5m

BALLON



Taille 3 ou 4

CLASSEMENT



Pas de classement

FAIR-PLAY



Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION



Sur toute la largeur du terrain
jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT



Le gardien peut prendre le ballon
sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY

Sur la ligne
des 8m
et au milieu
du but



TOUCHE

Passe au pied au sol
ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit
sur passe, autorisé en conduite.



CORNER

Par une passe.
Adversaire
à 4 mètres.



COUP FRANC

Toujours direct
avec adversaires
à 4 mètres.



HORS-JEU



Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT

Au milieu du terrain,
interdiction de
marquer directement



JEU DE TÊTE

INTERDIT
Reprise du jeu
par rentrée de touche



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté
dans la surface de réparation.



TACLE

AUTORISÉ



REPLACEMENTS

Illimité /
Max 2 suppléants



ARBITRAGE

Maître de lignes :
Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou
Adulte à l'extérieur du terrain



DIMENSIONS DU TERRAIN



FOOT À 5

Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

