



La Rentrée du Foot U10/U11



Peu de temps après le début de l'école, les jeunes footballeurs effectuent leurs premiers pas sur le terrain lors de la Rentrée du Foot.

Cette opération, organisée dans toute la France, est devenue un événement très attendu par les enfants, leurs parents, les éducateurs et les clubs.

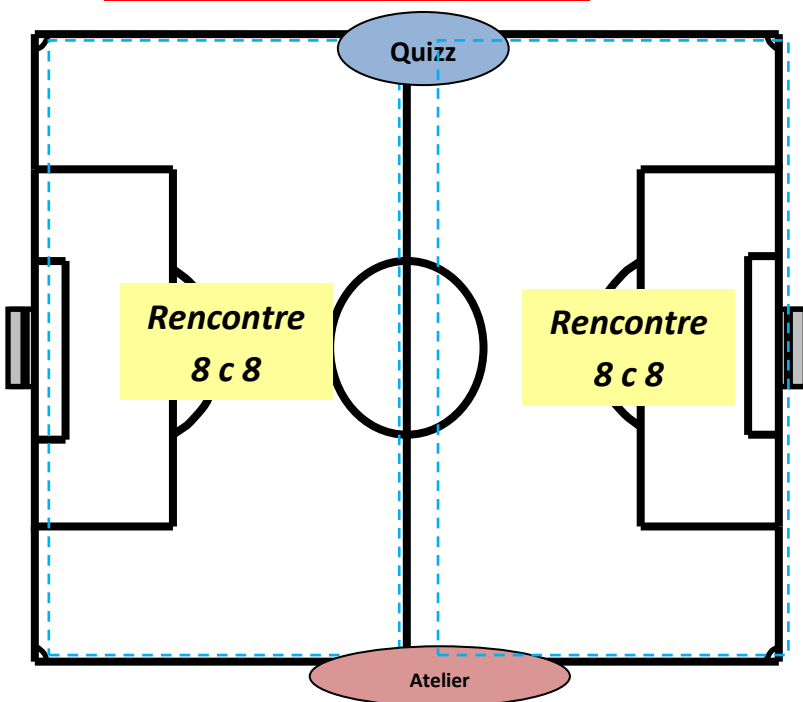
Pour les enfants, la cloche de l'école va retentir une première fois le 1^{er} septembre. Au moment d'enfiler leur cartable, certains auront sûrement la tête ailleurs, rêvant davantage aux terrains qu'aux salles de classe. Les footballeurs en herbe savent en effet qu'après les vacances scolaires, un événement majeur les attend : **la Rentrée du Foot**.

Les 9-10 ans piaffent donc d'impatience à l'idée de retrouver leurs copains ballon au pied, pour une grande tranche de plaisir. Car **cette opération nationale est avant tout un hymne à la joie et au jeu**. Organisée conjointement par la Ligue du Football Amateur (LFA) et la Direction Technique Nationale (DTN), elle est déclinée à l'échelon local dans tous les districts, avec une idée directrice : rassembler le plus de joueurs possibles sur un même lieu, pour des matches ou des ateliers techniques, sans aucune obligation de résultats.

L'organisation générale de l'événement :

- ✓ Organisation type plateau, avec accueil de 6 équipes.
- ✓ Chaque équipe jouera 4 rencontres de 15', en 8 contre 8, ainsi que 2 activités annexes (1 défi conduite et 1 quizz).

Pas de classement, pas de résultats !



Organisation :

Durée de chaque créneau : 2H maxi

Rotations : 15' de match + 5' pour changer de terrain (pour les groupes à 6 équipes).

Nombre de joueurs : 8c8

Concernant les activités annexes : Il est intéressant que le défi « conduite » soit effectuée **sous forme de défi** entre les 2 équipes ne jouant pas, ceci afin de maintenir une forme ludique à l'activité.

De même, il est intéressant que l'éducateur fasse vivre le quizz à ses joueurs sur la base du petit journal de Mickey offert à l'occasion ou du Quizz mis en ligne sur le site du District.

Taille des terrains : ½ terrain de foot à 11 avec surface de réparation.

Exemple d'organisation de plateau à 6 équipes (1 terrain de foot à 11)

Programme type de l'événement :

H-45' : Accueil des équipes par le coordinateur du club recevant. Les éducateurs des clubs participants doivent venir confirmer leur présence à leur arrivée et retirer les documents qui leur sont destinés avant d'aller veiller à la mise en tenue de leurs joueurs dans les vestiaires mises à leur disposition.

Heure H : Rassembler l'ensemble des participants : parents, éducateurs, joueurs au centre du terrain puis par un(e) jeune licencié(e) du club support :

FAIRE LIRE PAR UN ENFANT LA LETTRE AUX ADULTES (Importance de posséder idéalement une sono).

Puis Début du plateau (cf grilles des rotations ci-jointe) : 6 rotations de 15 minutes (pour 6 équipes).

H+2h : Fin du plateau. Rassembler l'ensemble des participants : mot de conclusion par le coordinateur du club recevant. Remise des Goodies et faire **une photo de groupe** (à envoyer au district à communication@flandres.fff.fr). Inviter les éducateurs au pot de l'amitié et les enfants au goûter offerts par le district.

Puis Départ des équipes.

Points essentiels à la charge du club d'accueil :

- ❖ **Mise à disposition du matériel et mise en place du dispositif** : Traçage des surfaces de réparation. Le reste de l'espace et les accotés sont à disposition pour les ateliers.

2 ateliers :

- ❑ Atelier Quizz ;
- ❑ Atelier Conduite de balle ;

A Atelier Quizz :

Les jeunes footballeurs se regroupent autour de leur éducateur et répondent de manière ludique à un quizz portant sur les informations contenues dans le fascicule.

B Atelier Conduite de balle :

Les joueurs des 2 équipes s'affrontent sur un même parcours (parcours ludique à l'initiative du responsable du site). Les 2 joueurs démarrent en même temps, doivent effectuer le plus rapidement possible en conduite le parcours et revenir dans le carré initial pied sur le ballon.

- ❖ **Accueil des équipes** : Mise à disposition des feuilles de plateau. Orientation vers **Vestiaires, tribune(s), tonnelle(s)** : **Veiller à l'accueil de tous les participants et participantes** (réserver un local arbitre pour les licenciées),

- ❖ **Tenue des ateliers** : S'assurer que les ateliers festifs (quizz et conduite de balle) sont bien effectués par toutes les équipes.

- ❖ **L'arbitrage des matchs** : pris en charge également par le club recevant, idéalement par des jeunes joueurs U13 à U19 ou alors par les responsables ou dirigeants accompagnants les équipes accueillies si aucune autre possibilité.

❖ **Restauration** : Rappeler au club qu'il peut mettre en place à son profit une tombola, **une buvette et autres stands ou initiatives + prévoir bouteilles d'eau** à l'intention des participants (à facturer au district contre facture dans le cadre du goûter offert).

❖ **Invitations presse et personnalités** : Inciter le club à valoriser son action par la présence de la presse ou en invitant les élus de la localité.

❖ **Goûter pour les enfants** : le club organisateur doit prévoir un goûter pour chaque participant et doit renvoyer pour chacune des journées une facture au district et se faire rembourser **à hauteur 30 euros par groupe de 6 équipes contre facture.**

Depuis quelques saisons, **les nouvelles lois du jeu du football à effectifs réduits sont appliquées. NOUS VOUS DEMANDONS DE FAIRE EN SORTE QU'ELLES LE SOIENT ENCORE.**

Ces journées d'accueil doivent servir d'exemple dans ce domaine. L'ensemble de ces règles sont à retrouver dans le Guide Interactif du Jeune Footballeur, téléchargeable à cette adresse :

[Fédération Française de Football \(fff.fr\)](http://fff.fr)

Très souvent, nous avons reçu des échos favorables lors de ces journées, et ce succès appartient aux bénévoles des clubs. Nous sommes persuadés que cette saison encore, tout le monde fera le nécessaire pour donner une image positive de notre Football.

Les techniciens du district